

Pif

GADGET
626



TON GADGET: UN PEIGNE-POISSON.

**LUCKY LUKE ET PHIL DEFER
LE DEBUT D'UNE
GRANDE SERIE.**



BON APPETIT*
LES ARTEMIA!
ILS SONT NES
NOURRIS-LES!

M 2806 - 626 - 6,50 F

HEBDOMADAIRE 37^e ANNÉE 6,50 F TTC TVA 4%. Algérie 4,20 DA. Belgique 45 FB.
Canada \$ 1,25. Espagne 125 PTAS. Haiti 7 G. Italie 1800 L. Maroc 5 DH. Suisse 3 FS.
Tahiti 180 CFP. 325 CFA. Tunisie 500 Millimes. Madagascar 420 FMG. 1864.

***DANS CE NUMERO
LA NOURRITURE DES ARTEMIA.**

Barbie®

**Délicieux! Je prends
des bains de star
dans ma superbe baignoire.**

Barbie Beauté possède une magnifique salle de bains. Quand elle sort du bain, elle ôte le bouchon de sa baignoire et l'eau s'en va. Barbie range serviettes et flacons dans un joli placard. Les toilettes de Barbie ont une chasse d'eau qui fait du bruit. Barbie Beauté, la baignoire, le placard et les toilettes sont vendus séparément.

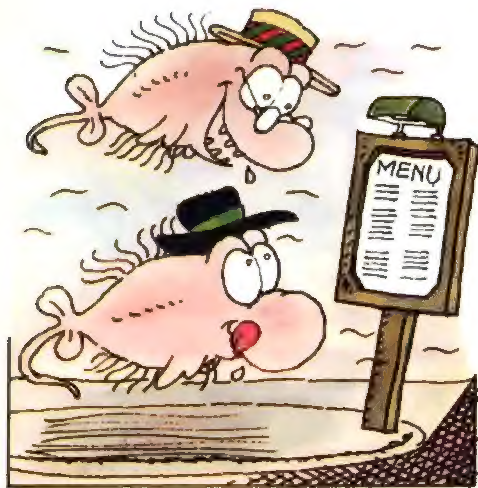


BARBIE



LES ARTÉMIA ONT FAIM

La semaine dernière, tu as trouvé des œufs d'Artémia salina dans ton journal. Tu as bien suivi tous mes conseils, et voilà qu'aujourd'hui les bébés Artémia barbotent dans leur récipient. Mais les nouveau-nés ont faim ! La petite quantité de nourriture qui était mélangée aux œufs est épuisée. Il est donc temps de les alimenter sérieusement et de satisfaire leur appétit. Mais attention ! juste ce qu'il faut. Ne va pas les faire mourir de faim ou crever d'indigestion !



Deux repas par jour

Au menu : La valeur d'une pointe de couteau de nourriture, deux fois par jour. Lorsque tes provisions seront épuisées, tu pourras te réapprovisionner dans un magasin de produits



aquariophiles. Demande : MIKROZELL. Mais surtout pas de levure de bière néfaste pour leur santé !



On aère la chambre

Dès que tu auras versé la nourriture dans le bocal, l'eau va se troubler un peu.



Agite-la doucement pendant quelques secondes avec une fourchette. Tu redonneras ainsi au liquide un peu d'oxygène.

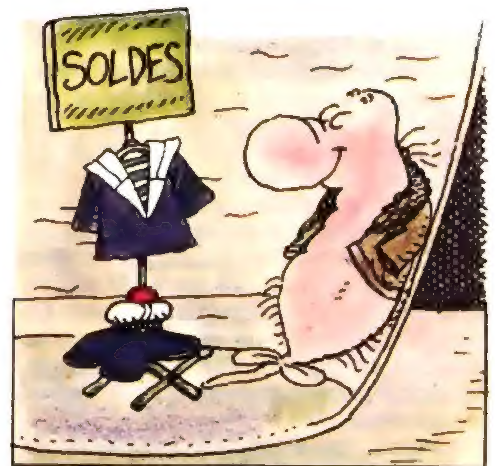
On fait le ménage...

Mais les Artémia salina... souillent. Gavés, repus... ils se laissent aller. C'est normal, mais c'est salissant. Leurs excréments, surtout les premiers jours de leur vie, envahissent le bocal. Ce sont de minuscules "saucisses" qui

se baladent parmi les Artémia. Si tu constates qu'il y en a vraiment trop, transvase doucement, lentement, le contenu du récipient. Essaie de le débarrasser des "choses" encombrantes que ces petites bêtes voraces risquent d'avaler.

... et la lessive

Les Artémia, bien nourris, bien soignés, se développent. Ils deviendront adultes au bout de 8 à 10 semaines. Leur taille va passer de 1,5 mm à : 5 à 7 mm !

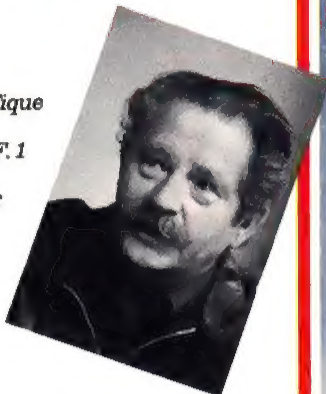


Au fur et à mesure qu'ils grandissent, ils muent et se débarrassent de leur enveloppe. Leurs vieux vêtements traînent partout. Essaie de les ôter du récipient, ça fait désordre et nos Artémia sont capables de les manger. Ce qui serait, conviens-en, indigeste.





Robert Clarke,
journaliste scientifique
présentateur et
producteur sur T.F. 1
des émissions
télévisées L'Avenir
du futur et Clés
pour demain.
Auteur du livre :
« La naissance
de l'homme »
(Ed. du Seuil).



La vie, dont nous t'avons raconté la naissance, l'évolution, n'est peut-être pas apparue uniquement sur la Terre. Peut-être existe-t-il d'autres êtres vivants, sur d'autres planètes?... Ils sont alors comme nous, en train de guetter, avec leurs instruments astronomiques, les signaux qui montreront la réalité d'autres civilisations intelligentes. Pour l'instant, aucun signal n'a encore été reçu. Mais les astronomes ne désespèrent pas. Ce sera peut-être toi ou quelqu'un de ta génération qui entendra, le premier, un extra-terrestre nous dire : « Salut! les terriens... »

Pourquoi, en effet, n'existeraient-ils pas, ces extra-terrestres? Notre planète n'est qu'une petite boule, semblable à des milliards d'autres qui, comme elle, tournent autour d'un soleil, lui-même multiplié à des milliards et des milliards d'exemplaires dans cet Univers immense né il y a 15 milliards d'années d'une fantastique explosion qui a fabriqué en un instant toute la matière du Monde.



Dans le ventre de l'univers

**Tout commence il y a environ 6 ou 10 milliards d'années.
L'Univers n'est alors qu'une simple boule d'énergie.
La puissance fantastique qu'elle renferme provoque
une terrible explosion.**

**Ainsi se forment les particules élémentaires :
neutrons, protons et électrons.**

**Ces particules vont ensuite se rassembler pour créer les
atomes.**

**Cette boule explosive se répand donc dans l'espace
avec une température de plusieurs milliards de degrés.**

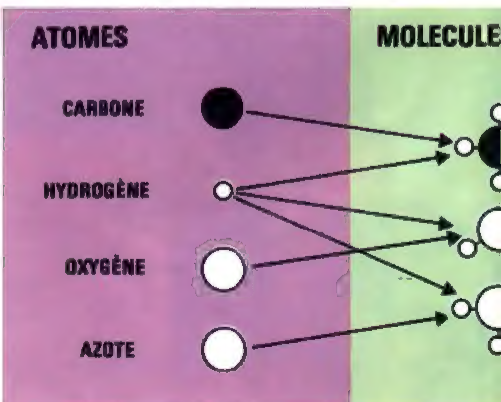
**Puis, une proto-étoile d'hydrogène,
dans les bras d'une galaxie gigantesque,
donne naissance au... système solaire.**

Les quatre éléments...

Cette masse gazeuse s'agglomère et tourne de plus en plus vite sur elle-même. Le soleil, d'hydrogène et d'hélium (éléments légers), apparaît dans une explosion thermonucléaire, tandis que naissent les planètes (composées d'éléments plus lourds). Ensuite, sur la Terre brûlante, les volcans crachent des roches en fusion qui vont constituer la première croûte solide. Notre planète devient alors un excellent fabricant de matière. L'atmosphère de l'époque est constituée d'hydrogène, bien sûr, mais aussi d'oxygène, d'azote et de carbone. Tout est prêt! les quatre constituants de la matière vivante sont en place, la grande histoire de la Vie peut commencer!

La réaction fantastique

Sous l'influence permanente du rayonnement solaire, les atomes vont se combiner entre eux pour donner de l'eau, du méthane (ce gaz entre dans la composition du grisou, mortel dans les mines) et de l'ammoniac (utilisé





aujourd'hui dans les produits d'entretien). Puis, ces trois gaz vont former des corps qui se dissoudront dans l'eau pour donner la fameuse « soupe chaude primitive » dont nous avons parlé la semaine dernière.

Fils des étoiles

Ainsi, la matière rocheuse et métallique sur laquelle reposent tes deux pieds, le fer de ton sang, le calcium de tes dents, tout cela fut donc produit il y a des milliards d'années dans les entrailles d'une étoile rouge géante. La Vie sort tout droit du ventre de l'Univers, et l'homme est le fils des étoiles.



SOUPE PRIMITIVE

MÉTHANE

EAU

AMMONIAC

PROTÉINES
GRAISSES
SUCRES
ACIDES NUCLÉIQUES

Une idée de génie!

En 1924, un savant soviétique, A.I. Oparin (il faut prononcer Oparine) propose une hypothèse révolutionnaire pour résoudre l'épineuse question des origines de la Vie :

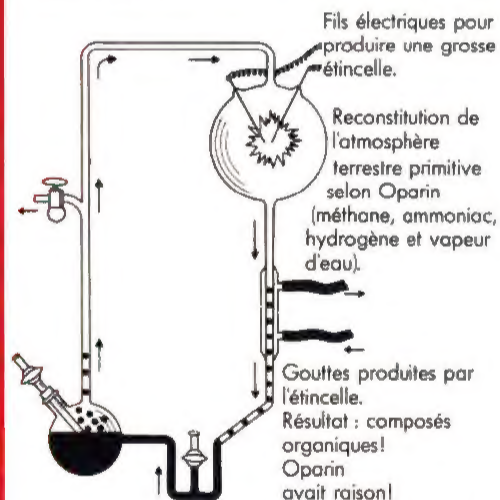
« L'atmosphère terrestre primitive contenait un mélange inhospitalier d'hydrogène, de méthane, d'ammoniac et de vapeur d'eau. Sous l'influence des rayons du soleil et de la foudre, ce mélange a donné naissance aux premières molécules organiques, aux premières briques de la maison de la Vie! »

Certains savants rigolent, les autres doutent... Aujourd'hui, les expériences de laboratoire prouvent que cette idée de génie était juste!



L'homme crée la Vie

Le chimiste américain, Stanley L. Miller, a le premier l'idée, en 1950, de vérifier l'hypothèse d'Oparin.



Pour la première fois, l'homme recrée les toutes premières « briques » de la Vie.

D'autres mondes habités?

Il n'a pas été décelé de traces de vie sur les autres planètes de notre système solaire; mais il est probable que la Vie est largement répandue dans l'Univers.

On estime, en effet, qu'il doit exister une centaine de millions de planètes (au moins!) possédant des caractéristiques identiques à celles de la Terre : atmosphère, présence d'eau, composition chimique semblable, même éclaircissement et température proche de la nôtre.

Mais de quel type de vie s'agit-il?

Peut-on raisonnablement envisager l'existence d'autres êtres intelligents?

Tes petits-enfants pourront peut-être un jour répondre à ces questions... Alors, patience!

Avec le poisson-peigne, on «n'arête» pas le progrès !

On connaissait le poisson-marteau, le poisson-lanterne et le poisson-scie... mais voici qu'arrive le poisson-peigne. Décidément, on n'« arête » pas le progrès !

Conseils pour bien te coiffer :
"Oùie" bien ces quelques conseils pour utiliser ton poisson-peigne judicieusement. Et pardonne-moi les jeux de mots, pas de quoi se "marée", ils sont tellement... tirés par les cheveux !

1 - Pour éviter l'usure prématurée des dents du poisson-peigne, utilise chacun des côtés à tour de rôle : L'arête dorsale les jours pairs, l'arête ventrale les jours impairs.

2 - Tu peux te faire au choix : "raie" au milieu ou "plie" sur le côté, l'important c'est d'être dans le "thon".

3 - A moins que tu ne préfères le chignon ou la frange. Mais attention ! ta coiffure ne doit pas se terminer en... queue de poisson !



CADEAUX RIGOLOS DANS MINI-BERLINGOTS.



Un cadeau rigolo dans chaque boîte de mini-berlingots Nestlé "nature" ou "aromatisés". Une figurine en plastique de l'un des personnages des Aventures de Tintin: Tintin, Milou, Capitaine Haddock, Professeur Tournesol, Dupont et Dupond. A chaque fois, une figurine pour les gourmands de 7 à 77 ans.

MINI-BERLINGOTS NESTLÉ
Lait écrémé concentré sucré



www.nestle.com



Réponses à tout

L'océan se vide par le fond!

J'ai entendu dire à la radio que les océans se vidaient par le fond, comme une baignoire! Est-ce vrai?

Pascal Desjardin
Paris

Presque! Ainsi, l'eau du Pacifique fuit... C'est l'effarante constatation faite par l'équipage du Glomar-Challenger (navire de forage océanographique). En étudiant les infiltrations d'eau à travers les roches volcaniques, les

chercheurs se sont aperçus qu'une partie de ces eaux ne reparait jamais ailleurs sous forme de source chaude. Près de 100 litres par heure seraient ainsi définitivement engloutis dans les couches profondes de la croûte terrestre. Tu as raison, cela ressemble à une baignoire qui se vide! Mais, ne t'inquiète pas, à ce rythme-là, l'océan Pacifique n'est pas près d'être à sec!

Pif



C'est chimique

Je voudrais que tu me donnes une solution pour faire du bicarbonate de sodium et de l'acide citrique.

Marie-Jeanne Boule
Liffré

Si j'étais curieux, je te demanderais ce que tu veux faire avec du bicarbonate et de l'acide citrique. J'avoue n'avoir jamais essayé de fabriquer un

mélange aussi... détonant. J'ai bien peur que tu n'aies pas les moyens de fabriquer du bicarbonate de sodium et de l'acide citrique. Le premier est un sel tiré de l'acide carbonique et réhydraté. Quant à l'acide citrique, on l'obtient à partir d'un alcool tiré du jus de citron.

Quoiqu'il en soit, j'interroge Léonard et je te tiendrai au courant...

Pif

Henri IV ou Philippe Auguste?

Mon oncle m'a affirmé que Château-Gaillard est un ancien château démolé par Henri IV. Je pense qu'il s'agit plutôt d'un château du XII^e siècle. Qui a raison?

Jean-François Perrin
Vernon

Comme c'est très souvent le cas, la vérité est la somme de deux affirmations.

Château-Gaillard est construit à la fin du XII^e siècle par Richard Coeur de Lion, Roi d'Angleterre et Duc de Normandie. C'est un défi lancé au Roi de France! Philippe Auguste réagit aussitôt et après un siège terrible, il s'empare dudit château et de toute la Normandie, le 6 mars 1204. Donc, tu as raison! Mais, quand Henri IV devient Roi de France en 1580, les catholiques ne veulent pas de lui parce qu'il est protestant. Ils lui refusent l'entrée dans Paris et forment une « Ligue » dont Château-Gaillard est une des places fortes.

Enfin, le 6 juin 1591, après onze ans de fidélité à la « Ligue », le gouverneur de Château-Gaillard se rend à Henri IV qui ordonne sur le champ la démolition du château. Ton oncle a donc lui aussi raison! Il n'y aura pas de dispute dans la famille!

Pif

Pour devenir magicien

J'adore faire des tours de magie. J'en connais quelques uns. Mais peux-tu me dire où et comment je pourrais en apprendre d'autres?

Michel Grand
Castres

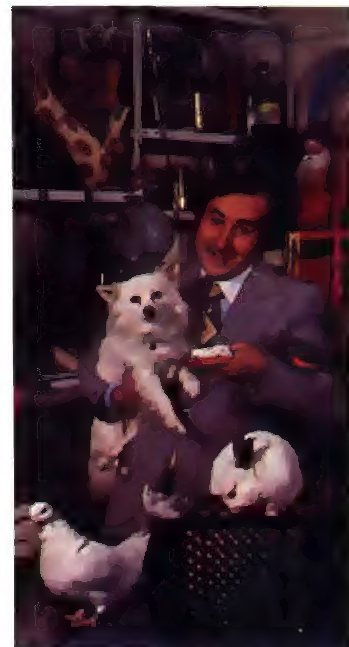
Avant de te répondre, j'ai interviewé Garcimore

pour avoir son avis et... des tuyaux:

« Dans la magie, il y a des tours faciles, de plus compliqués et des vraiment difficiles.

Les magiciens professionnels dévoilent parfois quelques tours simples, faciles à faire, mais pour les autres, ils gardent le secret.

Ils apprennent dans des livres, des revues, à l'occasion de rencontres professionnelles, par d'autres magiciens, des tours inédits ou connus mais qu'ils perfectionnent ou qu'ils présentent à leur façon, plus ou moins « décontrastée ». Certains ont un lapin, une colombe ou des « petites souris »...



On peut aussi acheter des tours, en devenir propriétaire exclusif... On en trouve dans des magasins spécialisés... ou au marché aux puces!

Si Garcimore t'encourage à apprendre, en t'amusant, la prestidigitation, la manipulation, il te met néanmoins en garde:

« En faire son métier, c'est autre chose, car il faut une longue expérience et beaucoup de patience pour espérer devenir un jour un « Vrai Magicien ».

Pif

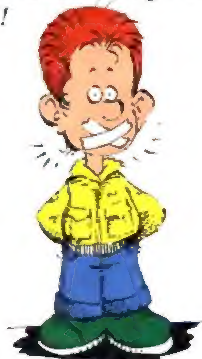


Carlos comme un poisson dans l'eau

J'aurais bien voulu être parmi ceux qui ont rencontré Carlos, car je l'aime bien, il me fait rire! Tu lui as demandé ce qu'il aimait, mais tu ne lui as pas parlé du sport...

Sylvain Ballu
Saint-Gilles

Je répare vite cet oubli. Carlos, le sport? Eh bien, oui, Carlos aime le sport! Il a pratiqué le rugby (ça devait démentager dans les mêlées...). Il aime la pêche sous-marine et surtout la natation. Pas étonnant d'ailleurs puisqu'il a été champion de France du 100 mètres nage libre! Eh oui!



Il cherche la petite bête

Ce n'est pas la première fois que je « fais » les Artémia, mais mon frère m'a dit que c'était très dur à conserver. Je voudrais que tu me donnes quelques conseils pour lui clouer le bec.

Yannick Banfield
Calais

Si tu suis à la lettre les indications données dans le dernier Pif-Gadget, il ne devrait y avoir aucune difficulté. Ne les expose pas à la chaleur, ne les nourris pas de trop, oxygène régulièrement leur bocal et tu pourras les conserver pendant des mois, voire des années!

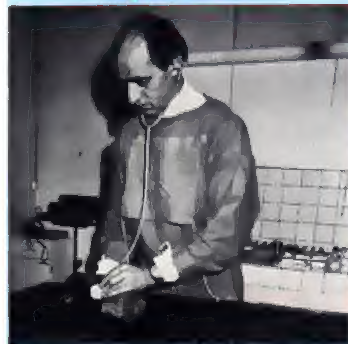
Pif

Trop c'est trop!

Je voudrais faire opérer ma chatte pour qu'elle n'ait plus de petits trois fois par an, mais n'est-ce pas dangereux?

Yves Gouniot
Neaumes-Saint-Martin

Le docteur Rousselet-Blanc te répond...



Avoir autant de petits dans l'année n'est pas bon pour la santé de ta chatte. Et puis, les chatons risquent d'être malheureux s'ils ne sont pas adoptés et qu'ils errent dans les rues ou dans les champs.

Il n'y a aucun danger à pratiquer l'opération appelée « ovariectomie » sur ta chatte. On lui enlève les ovaires et elle ne peut plus procréer. Cette opération peut s'effectuer à partir de l'âge de 7 mois, et cela coûte autour de 300 francs.

Du poil partout

Mon chien n'arrête pas de perdre ses poils depuis plusieurs mois. D'où cela peut-il provenir?

Jacques Vaugelade
Paris

Les chiens perdent leurs poils, autrement dit ils muent, deux fois dans l'année, en automne et au début de l'été.

Ceci est valable si l'animal vit exposé aux intempéries. En revanche, s'il vit en appartement, dans une température variant entre 16 et 20°, sans subir de différences climatiques, la véritable mue ne se produit plus. Dans ce cas, le chien perd ses poils morts à longueur d'année.

Il y a d'autres causes à la chute permanente du poil : par exemple, un manque de vitamines A et H ou des carences en soufre ou acides gras dues à une mauvaise alimentation, ou bien encore une maladie chronique ou des troubles glandulaires qui peuvent provoquer la chute des poils.

Droit au but

J'ai bien aimé ton gadget, le coup franc de Platini. Je suis devenue imbattable. J'ai apprécié aussi ton article sur les « Verts » et les « Jaunes ». Comme tu vois, j'aime le foot. Je joue même dans une équipe. Mais je ne comprends pas pourquoi on ne donne jamais les résultats du foot féminin à la télévision.

Anne-Marie Sosnicki
Gennevilliers

Le football au féminin existe. On compte quel-

ques 19 000 licenciées, un peu perdues, il est vrai, au milieu de 1 415 000 licenciés que compte ce sport. Notons également que le foot féminin est un phénomène nouveau. Sans doute est-ce pour cela qu'on n'en parle que très rarement. Ne perdons pas de vue également que pour beaucoup le football est encore un sport réservé aux hommes. Mais ce n'est pas en faisant le silence qu'on fera changer l'opinion des gens.

Pif



L'équipe féminine d'Étœungt, une des meilleures de France.

Réponses à tout Pif-gadget
126, rue Lafayette
75461 Paris Cedex 10
BP: 90

P.M. PUBLICATIONS PIF GADGET

126, rue Lafayette 75461 PARIS
CEDEX 10 - Tél. 246.92.25

Directeur de la publication:
Jean-Claude Le Meur

Rédacteur en Chef:
Robert Andreucci

Secrétaire général de la rédaction:
Alain Le Bihan

Rédaction:
André Perrot, Roger Dal,
Léon Wisnka (chefs de
rubrique) Jean Penichon,
Michele Lecieux, Pierre Veille

Secrétariat de Rédaction:
Claude Bardavid, Gilbert Favre

Maquette:
Jean-Pierre Labesse
(chef de studio)
Michel Cassou, Carlos Munoz

Documentation:
Claude Vacherot

Affaires commerciales:
Romuald de Jonsson

**Promotion et relations
extérieures:**
Gérard Lantermier

Publicité:
Regie 9, au journal

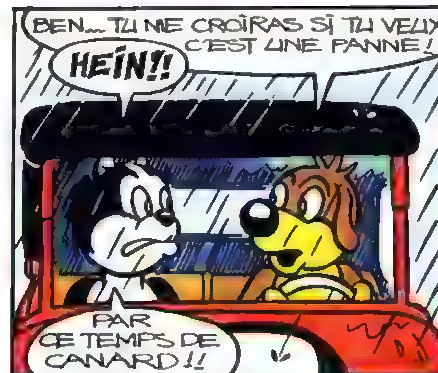
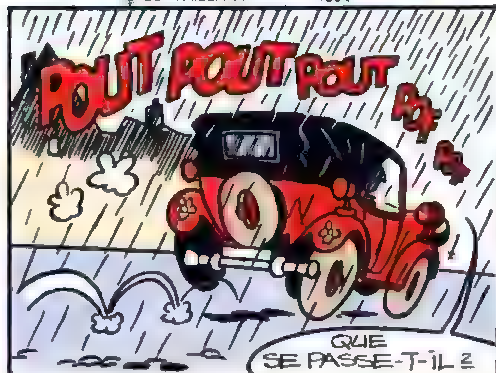
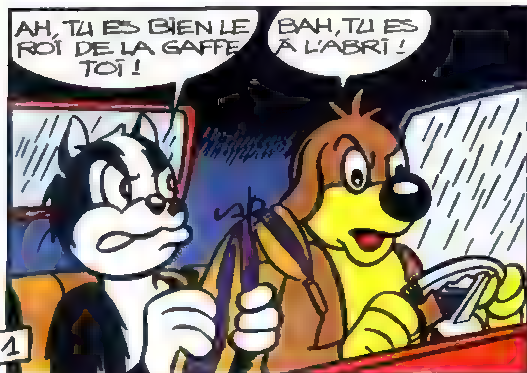
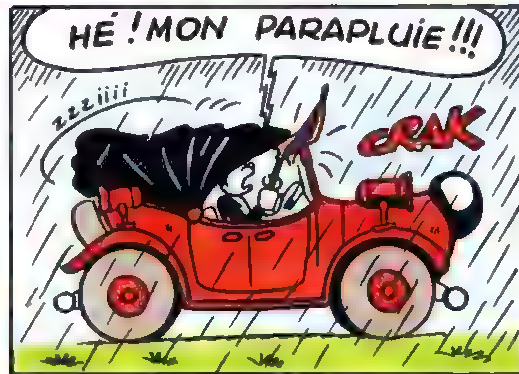
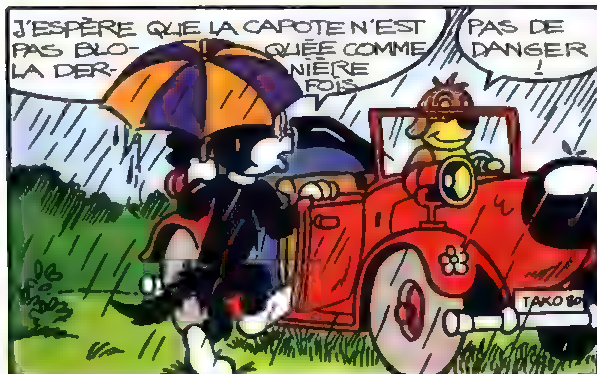
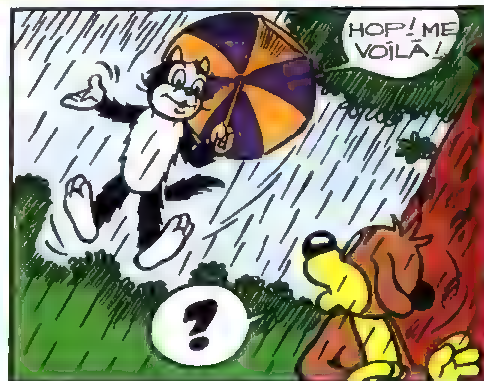
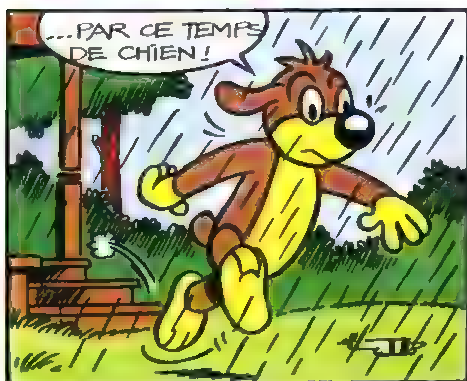
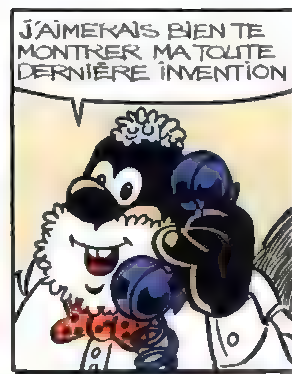
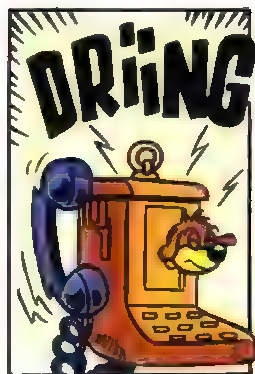
Directeur:
Jean-Pierre Soupa

Chef de publicité:
Suzette Messerschmidt



Pif

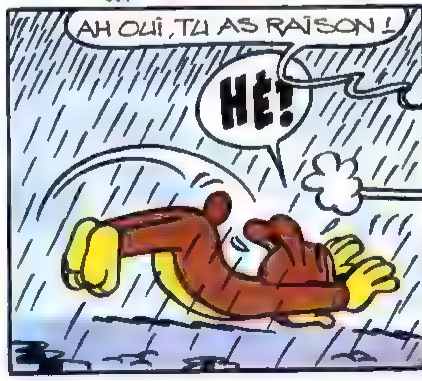
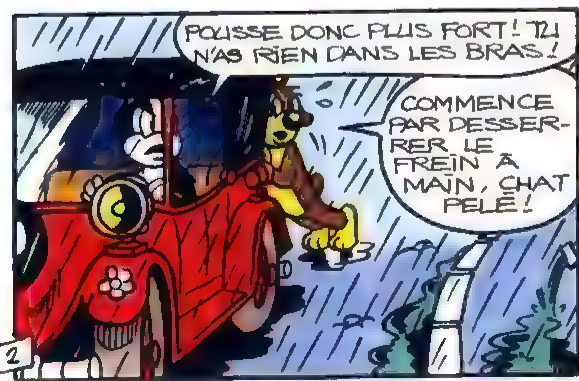
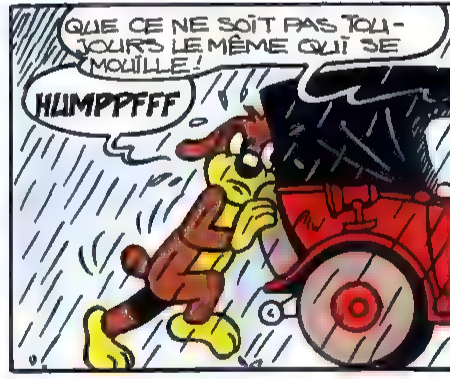
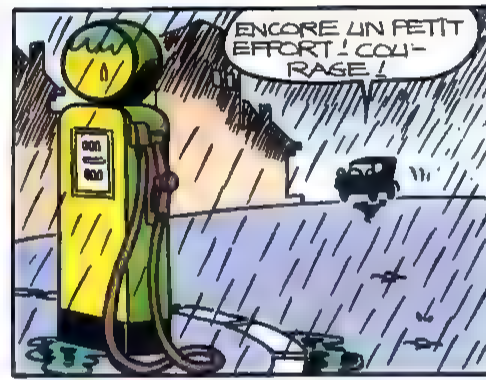
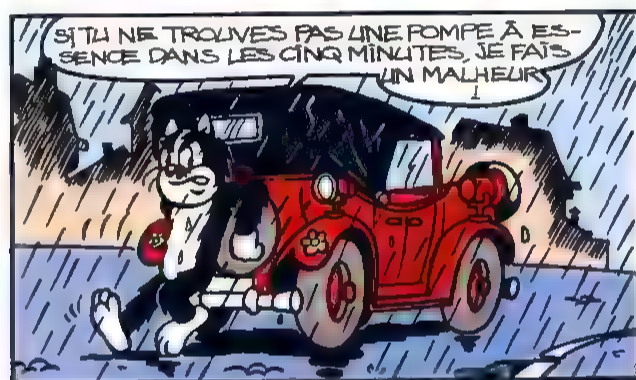
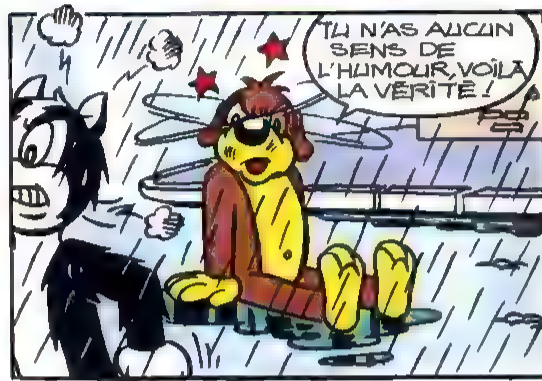
Automat-toc

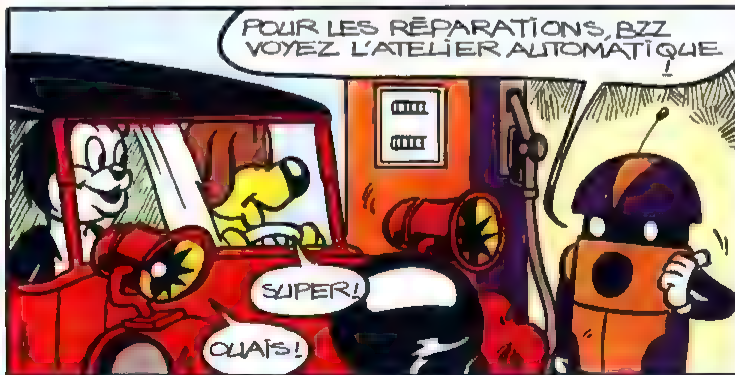
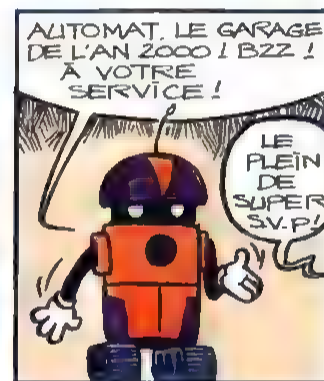
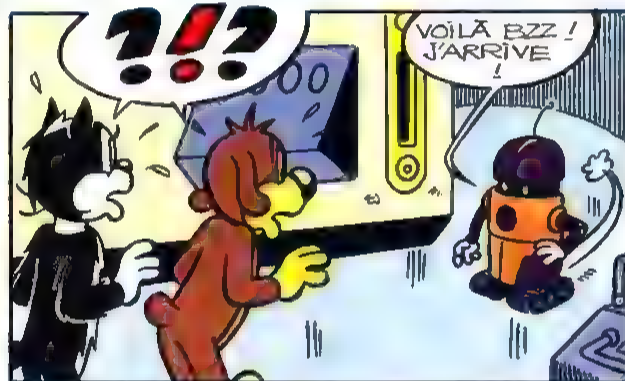
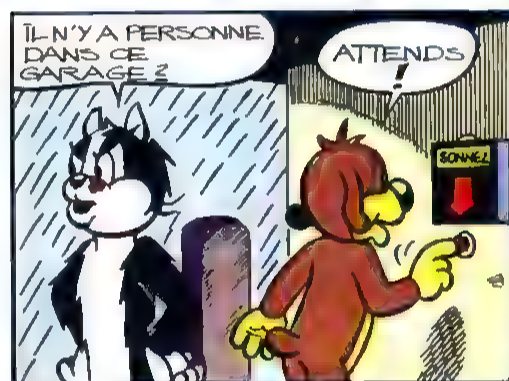
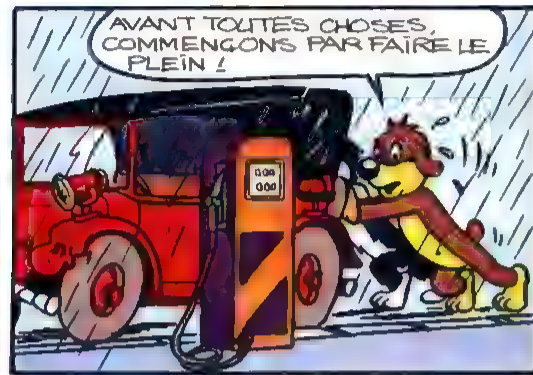
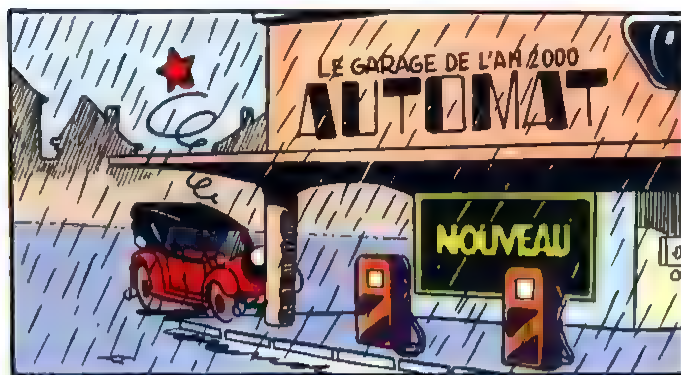
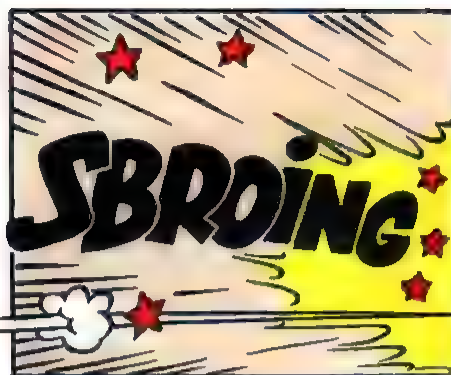
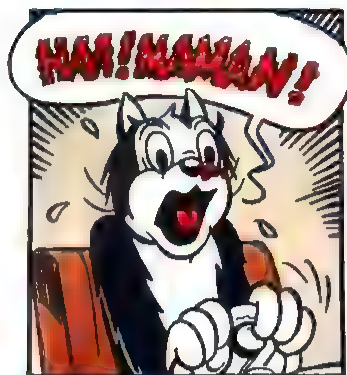


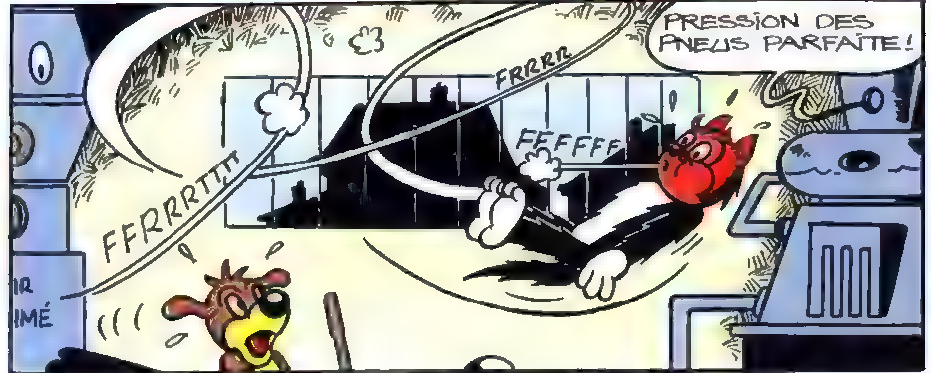
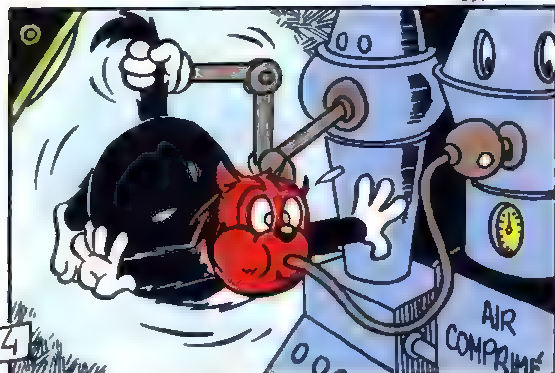
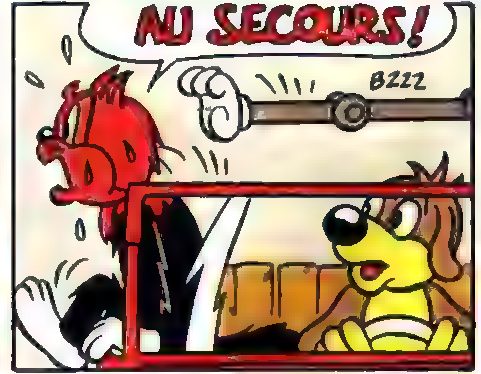
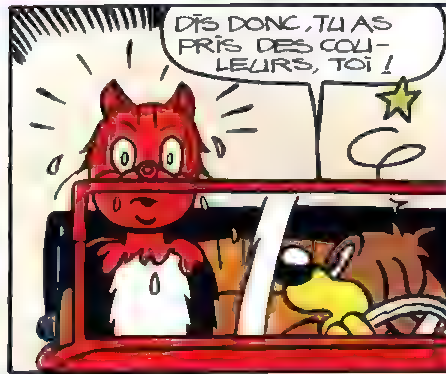
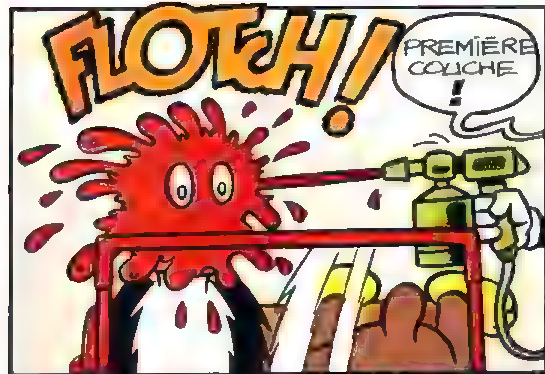
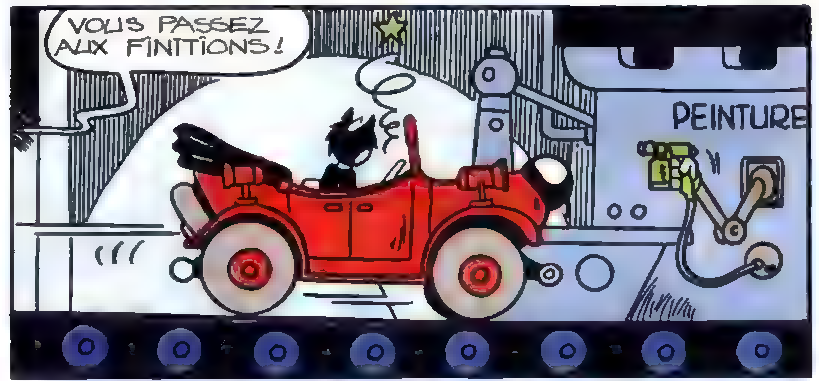
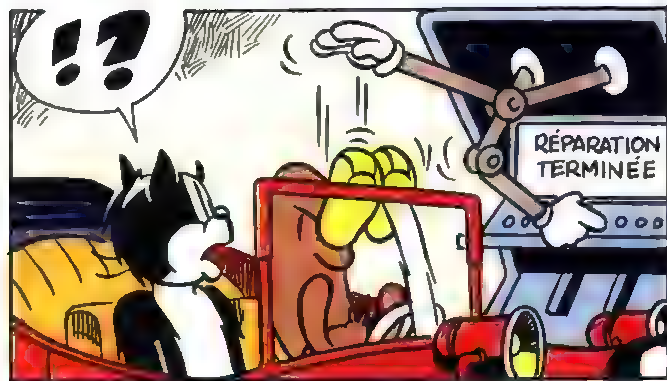
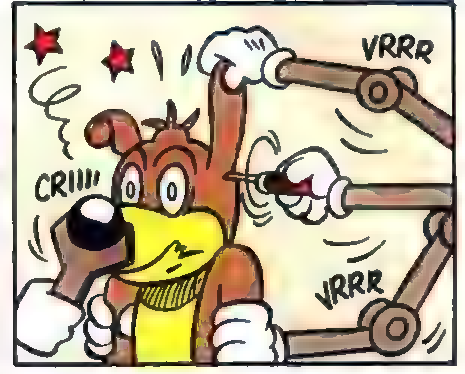
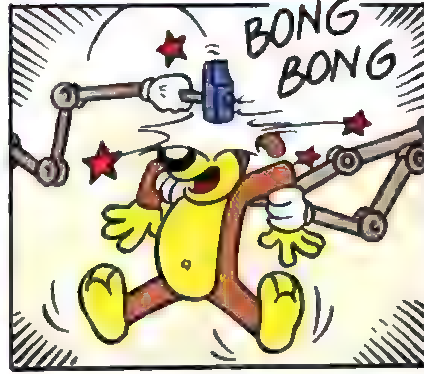
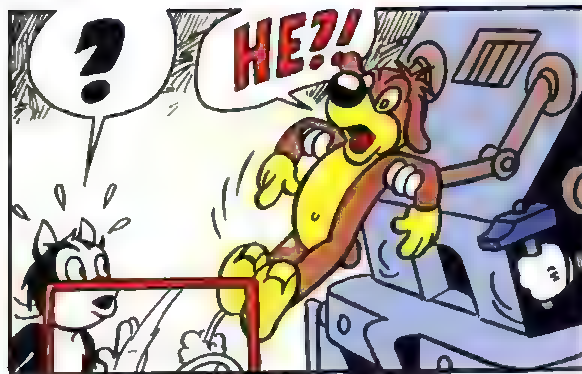
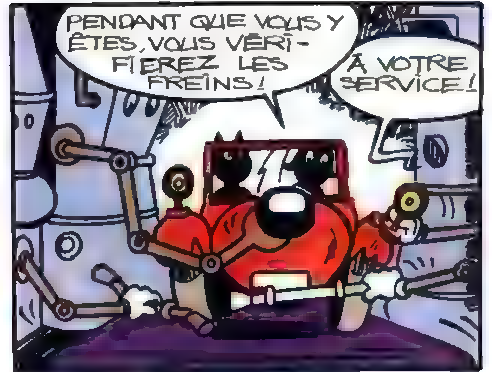
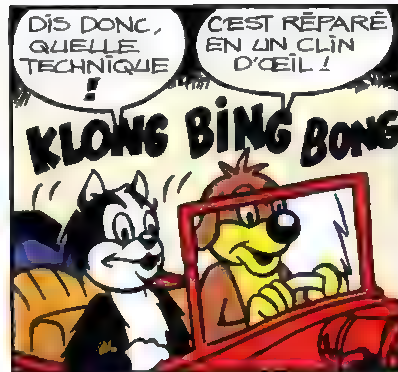
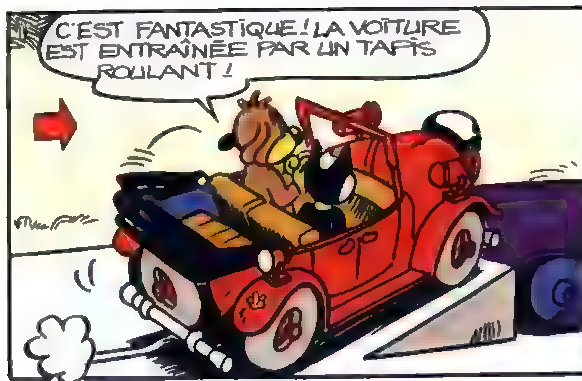
D'APRÈS C. ARNAL

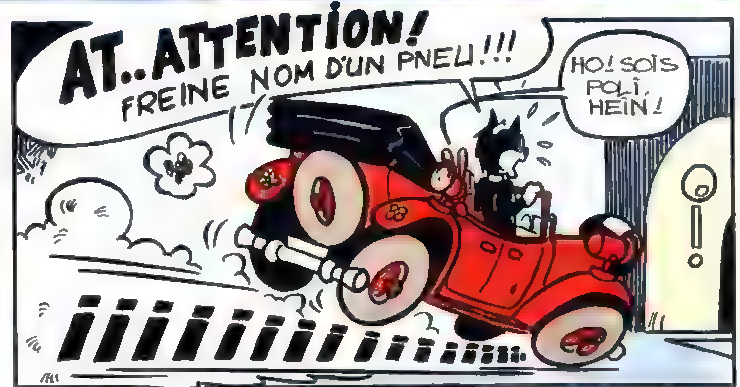
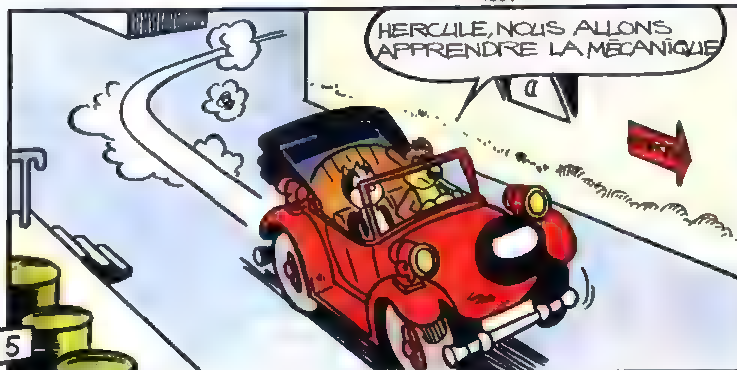
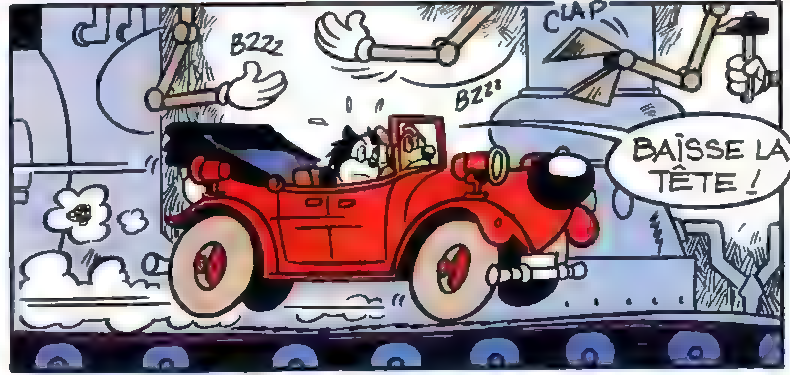
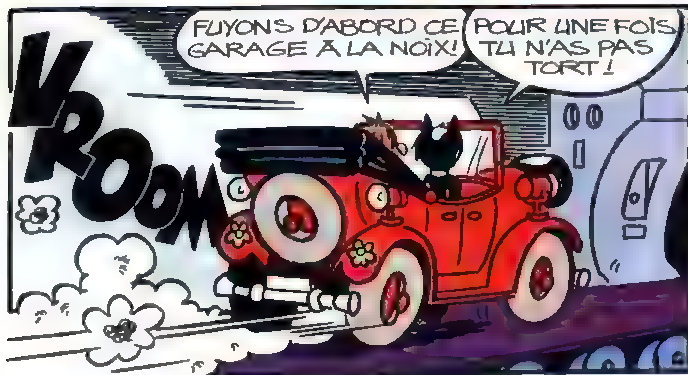
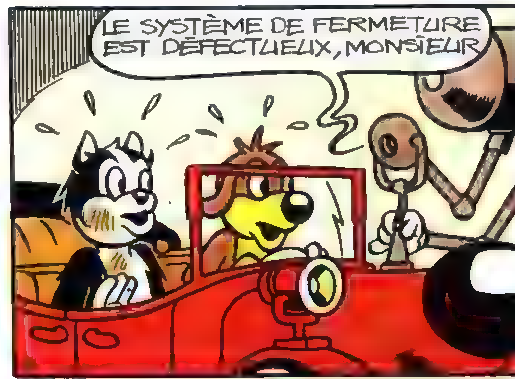
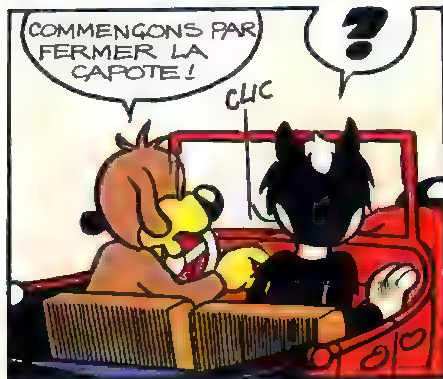
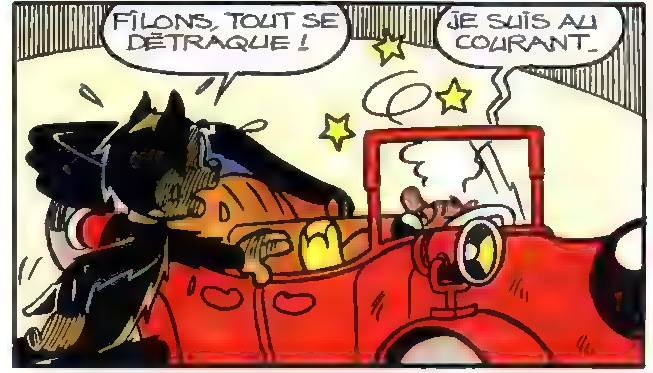
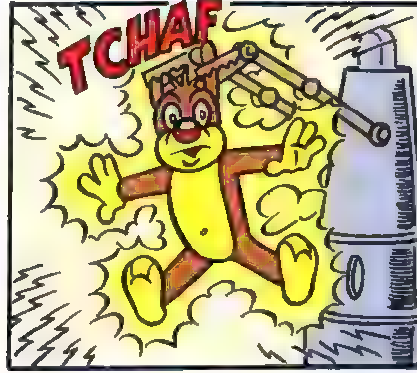
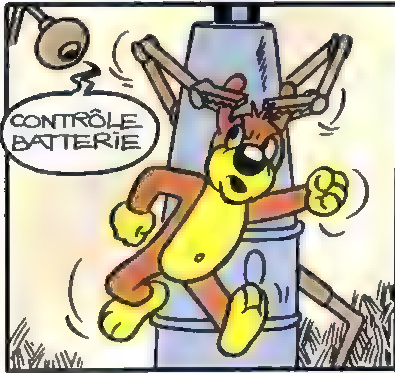
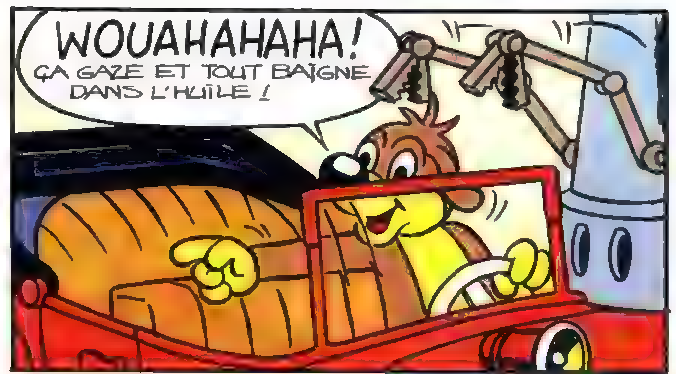
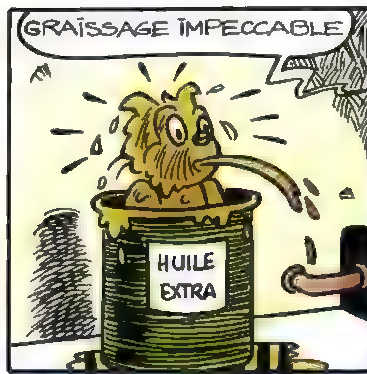
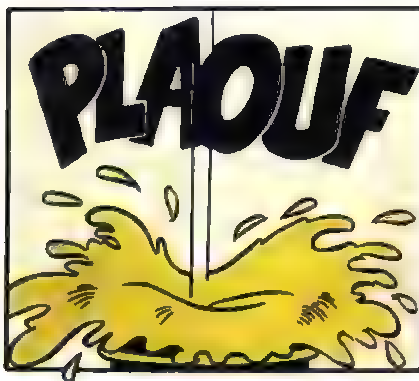
SCÉNARIO : NADAUD

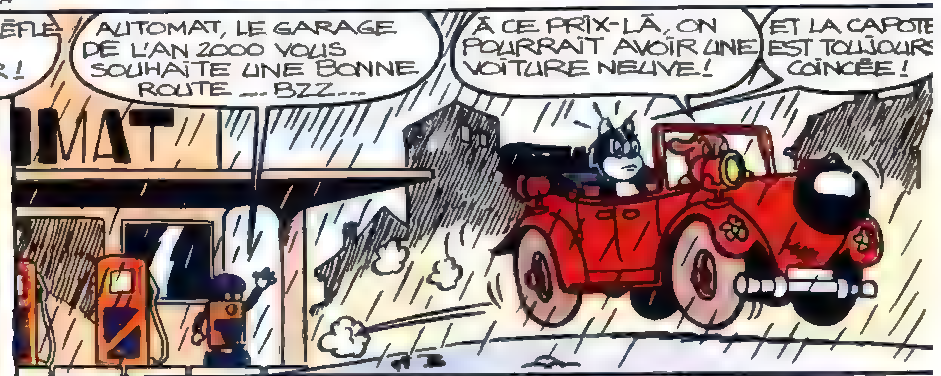
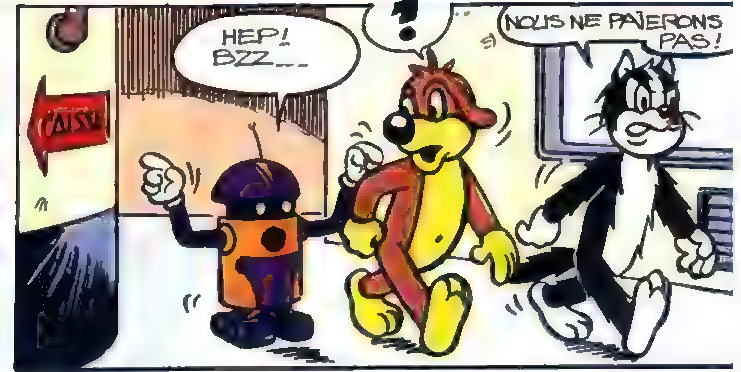
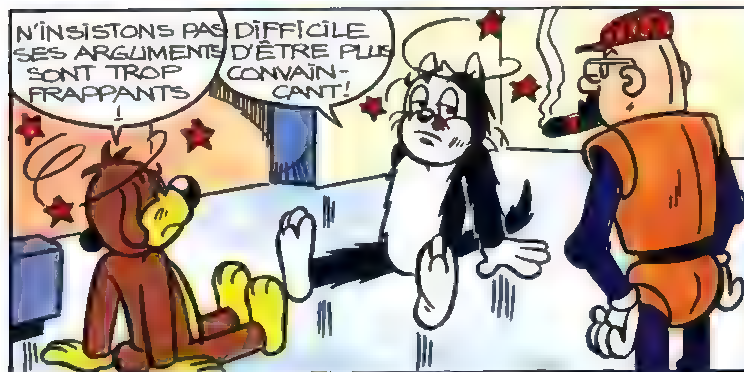
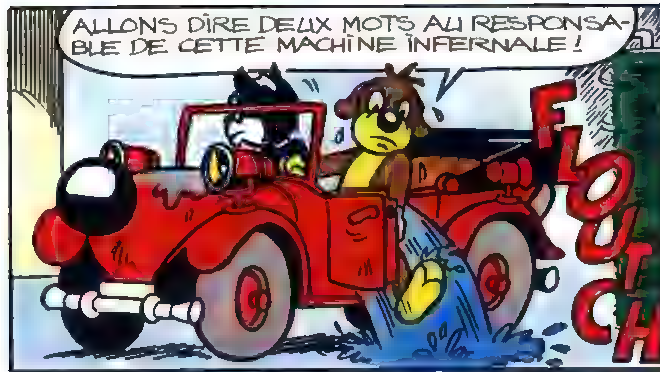
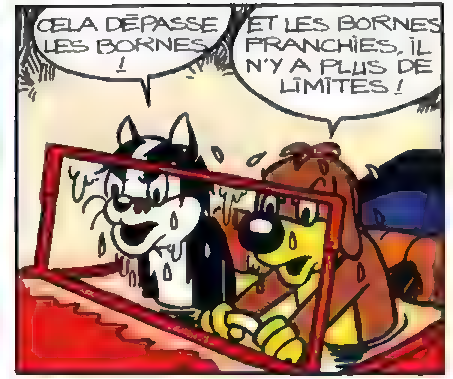
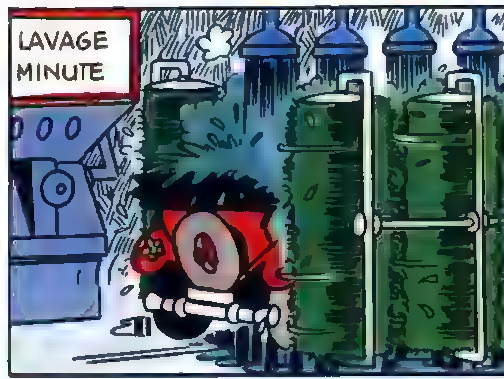
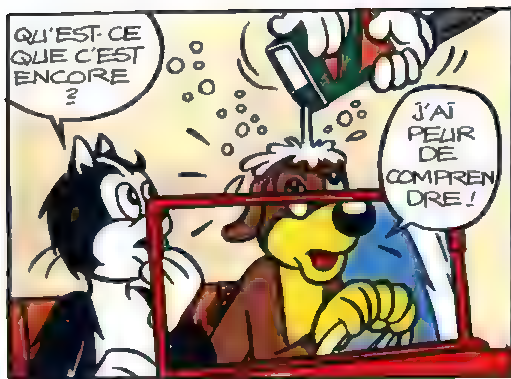
DESSINS : L. CANCÈS

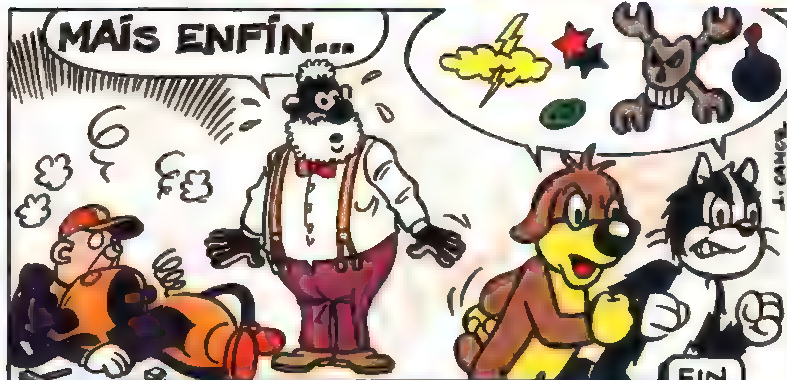
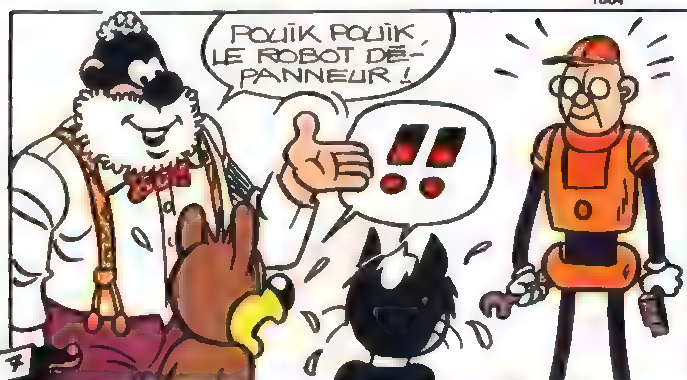
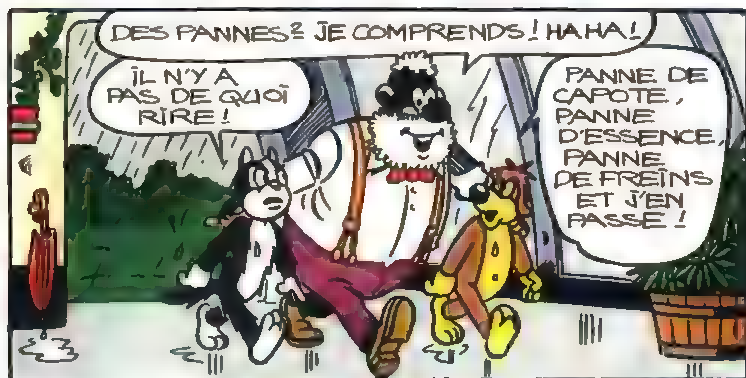
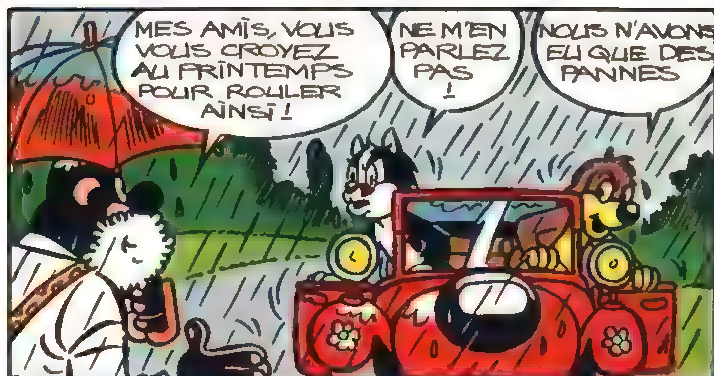
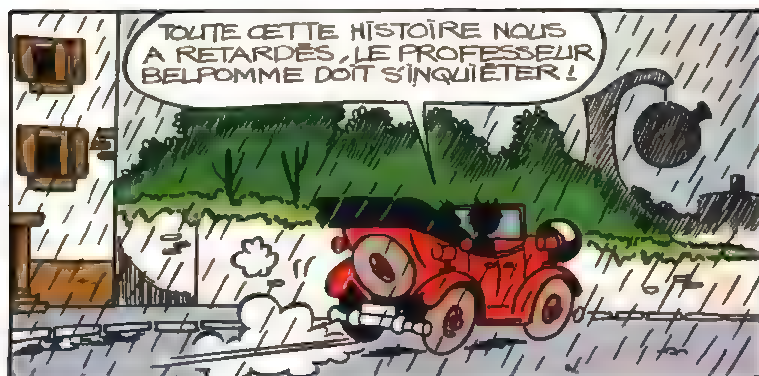












EXCEPTIONNELLEMENT POUR LES LECTEURS DE PIF



**4 VIGNETTES
AUTOCOLLANTES
CAPITAINE
FLAM**

DANS TON PROCHAIN NUMÉRO DE PIF

A coller dans
ton album-collecteur



FIGURINE PANINI

GRAND CONCOURS DE

"Sors tes feutres!"

***Tu peux gagner un voyage
à Disneyworld, une vraie moto à essence
ou l'un des mille autres lots.***

**BIG
JIM®**

**Les vêtements
d'enfants.**



S VÊTEMENTS BIG-JIM.

Ca y est, le concours Big Jim est là. Big Jim, c'est maintenant une collection de blousons, jeans, salopettes et pantalons, sportifs, relaxes et super sympas. Vas les essayer, tu verras.

En attendant, voici l'explication du concours et le règlement. Tu peux le faire si tu as moins de 15 ans. Regarde le dessin de Big Jim à droite. Il faut que tu l'habilles comme tu en as envie, en étant précis dans ton dessin pour bien montrer les formes et les couleurs des vêtements que tu lui dessines. Un jury composé de spécialistes (stylistes de mode, graphistes...) se réunira et jugera le style et l'originalité des vêtements que tu auras dessinés.

Bon, une fois ton dessin fait, découpe le bulletin et remets-le au magasin de vêtements le plus proche affichant Big Jim. Tu le reconnaîtras au poster de sa vitrine.

Tu peux envoyer plusieurs bulletins. Demande-les au magasin. Attention à la date limite de remise des dessins : le 15 mai 1981.

*** 1^{er} prix :** un voyage de 7 jours, offert au gagnant et à deux personnes accompagnatrices, à Disneyworld, pendant les vacances de Noël 1981.

2^e au 5^e prix inclus : une véritable petite moto à essence. **6^e au 54^e prix inclus :** 1 corvette téléguidée, 1 parachute, 1 Big Jim.

55^e au 203^e prix inclus : 1 hors-bord torpille, 1 chasse à la pieuvre, 1 Big Jim. **204^e au 402^e prix inclus :** 1 robot interplanétaire, 1 Big Jim.

403^e au 601^e prix inclus : 1 Big Jim, 1 habillage Big Jim. **602^e au 800^e prix inclus :** 1 Big Jim.

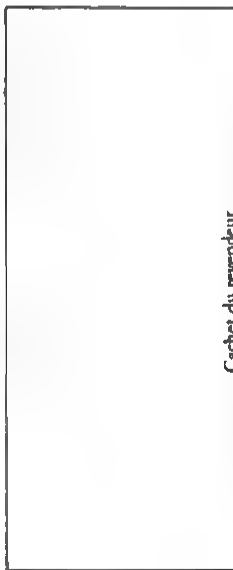
801^e au 1001^e prix inclus : 1 habillage Big Jim.

Extraits du règlement.

• Le concours Big Jim est sans obligation d'achat. Il est ouvert à tous les enfants de moins de 16 ans - résidant en France métropolitaine à l'exception des enfants des collaborateurs de la Société Weil Besançon. • Ce concours est doté de 1001 prix. Chaque participant pourra remplir plusieurs bulletins-réponses, mais seul le meilleur dessin sera pris en considération. Un seul prix pourra être attribué par participant. • Les bulletins-réponses permettant de participer au concours Big Jim devront être remis dûment remplis chez un détaillant Big Jim au plus tard le 15 mai 1981. • Les prix ne pourront en aucun cas être échangés contre des espèces. • Le règlement complet déposé chez huissier peut être obtenu sur demande écrite accompagnée d'une enveloppe timbrée avec le nom et l'adresse à Concours des Vêtements Big Jim, Établissements Weil Besançon - 33, rue de Chaillot - 25010 Besançon Cedex.

Le fait de participer au concours Big Jim implique l'acceptation totale du règlement et des décisions des organisateurs qui seront sans appel.

Nom : _____ Prénom : _____ Age : _____ Adresse : _____



SOUFLANT!

Bougies en chiffres pour anniversaire. Prix : environ 3,50 francs pièce.



PLANTALO

Voici une plante qui pousse dans un bac en argile rempli d'eau et de cailloux. Plus besoin de terre! Marque Hydroculture Luwasa - Vente: Florélites Clause. Prix : environ 40,00 francs.



ROCK EN ROND

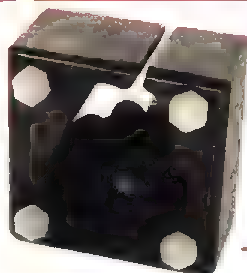
Badges en vrac. Chanteurs et groupes rock. Better Badges - Magasins de disques. Prix : de 5 à 20 francs selon la taille.

PETITS CŒURS

Tee-shirt imprimé avec des cœurs minuscules. Prix : environ 20,00 francs. Barrettes assorties. Prix : environ 3,50 francs pièce. Magasins Prisunic.

MA CASSETTE!

Tirelire en liège. Magasins Roche et Bobois. Prix : environ 49,00 francs.



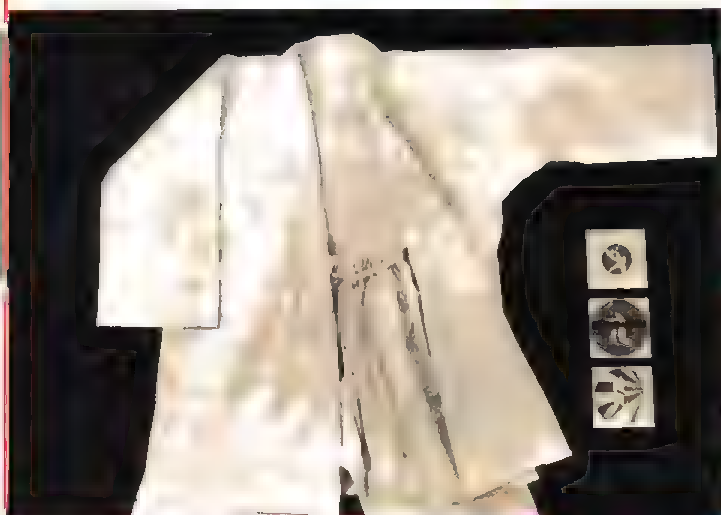
A DÉVORER

« Tellem Chaho » de Mouloud Mammeri. Un recueil de contes berbères de Kabylie. Collection « Aux quatre coins du temps », Bords édit. Prix : environ 12,00 francs.



NIPPES EN NOUS

Kimono et pantalon de judo. Prix : suivant la taille. Pour 12 ans : 105,00 francs. Autocollants Arts martiaux : 2,00 francs pièce. Dans les magasins de sports et à Judo International, 34 rue de la Montagne Sainte-Geneviève, Paris.

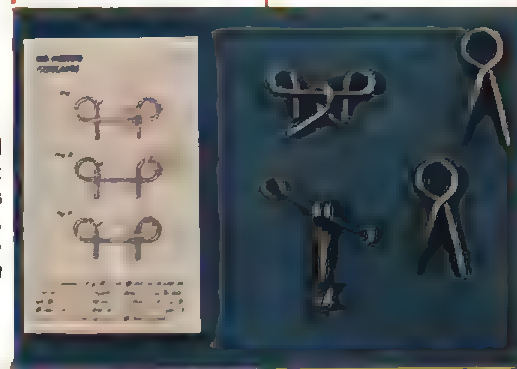


TAXIMANIE

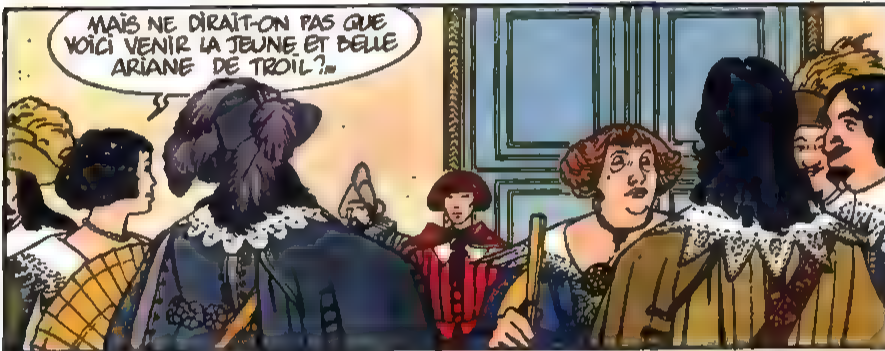
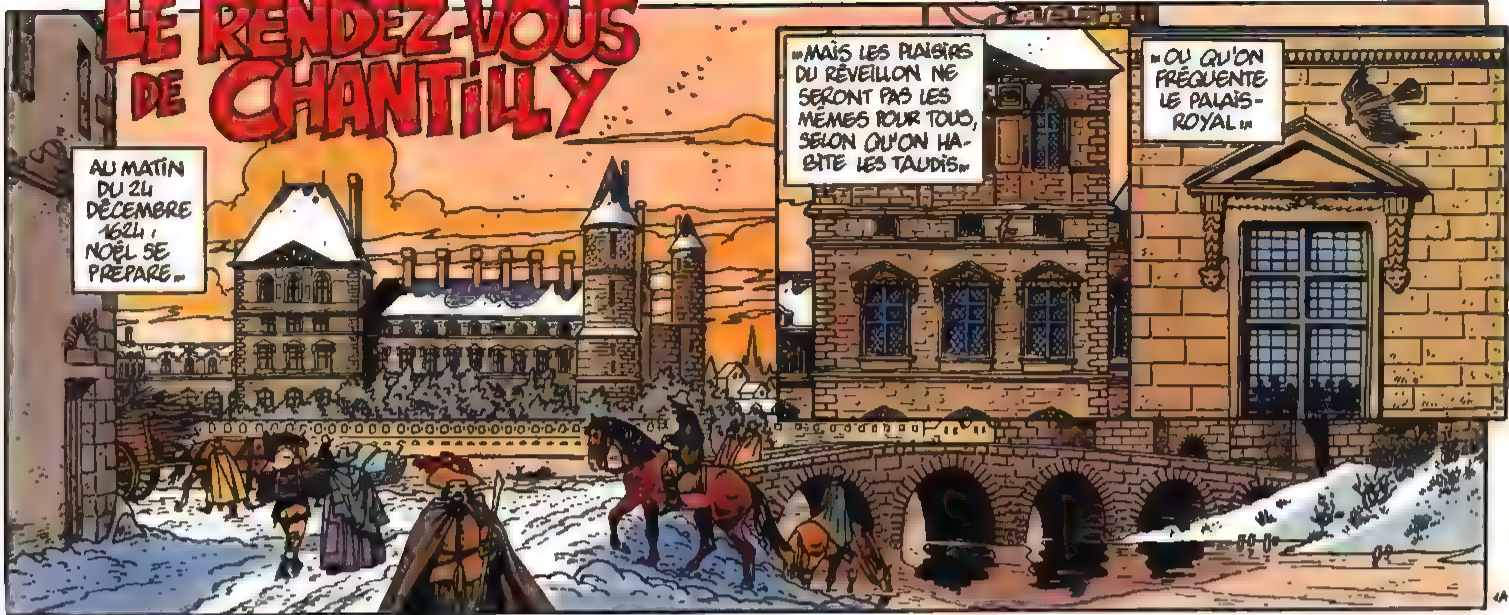
Pour compléter la collection. Modèle réduit de taxi américain chez Match Box. Prix : environ 35,00 francs.

FERRAILLE DURAILE

Casse-tête chinois en fil de métal. Prix : variant entre 3,00 et 8,00 francs selon la difficulté. Grands Magasins - Magasins de jouets ou de farces et attrapes.

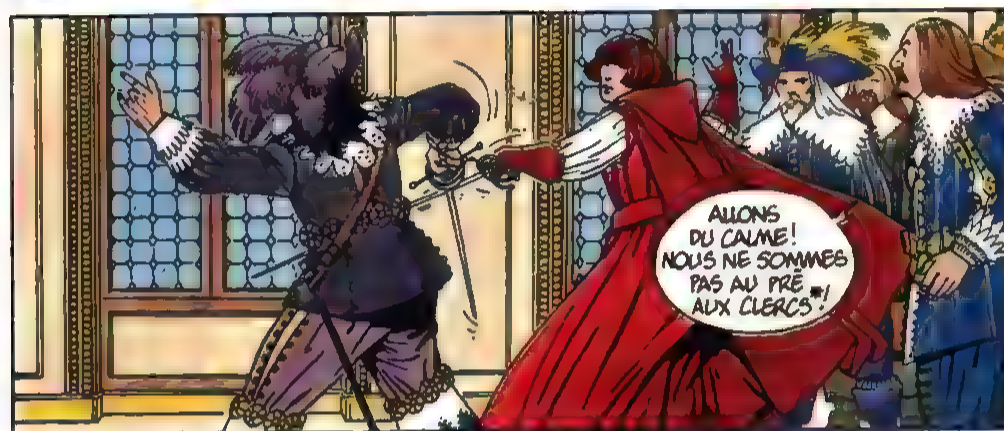


LE RENDEZ-VOUS DE CHANTILLY



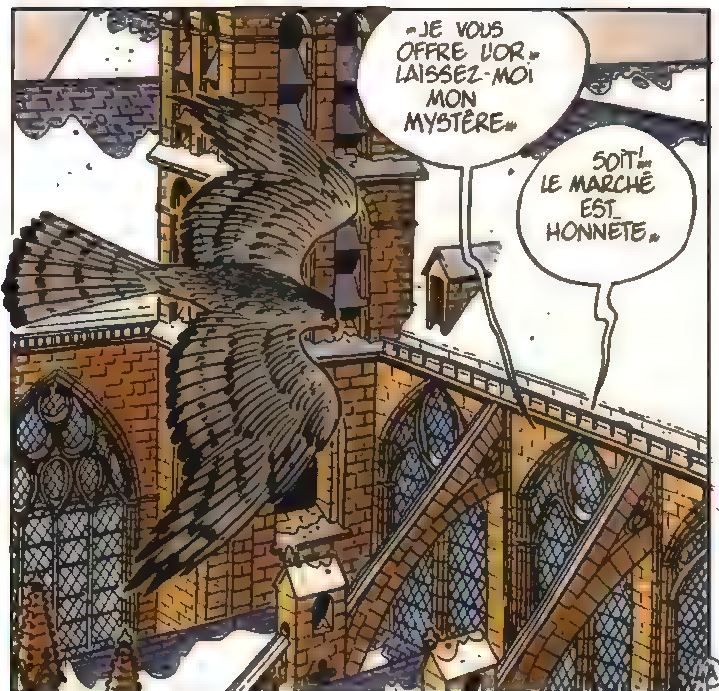
© Ed VAILLANT

1864



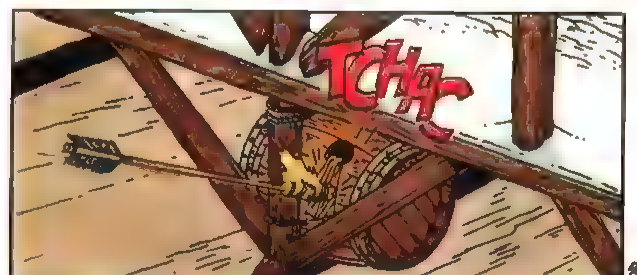
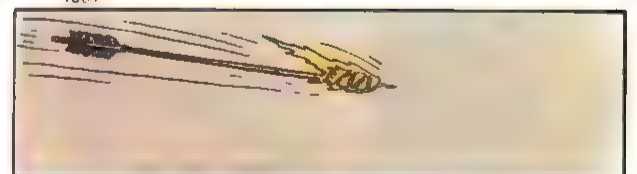
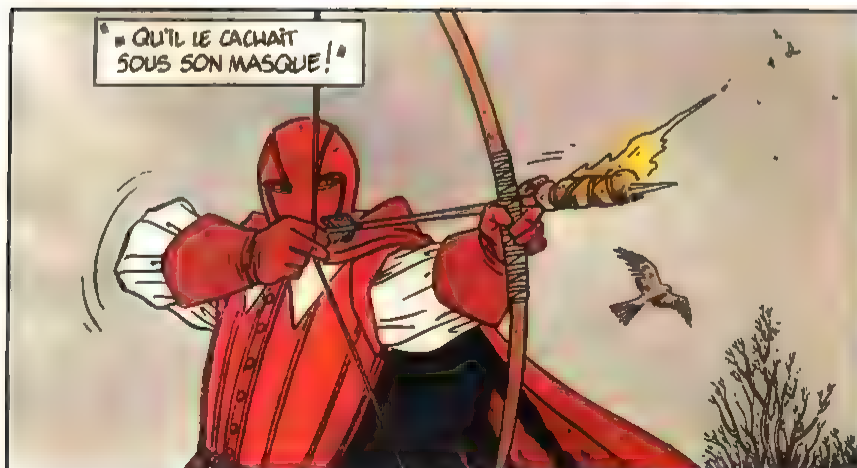
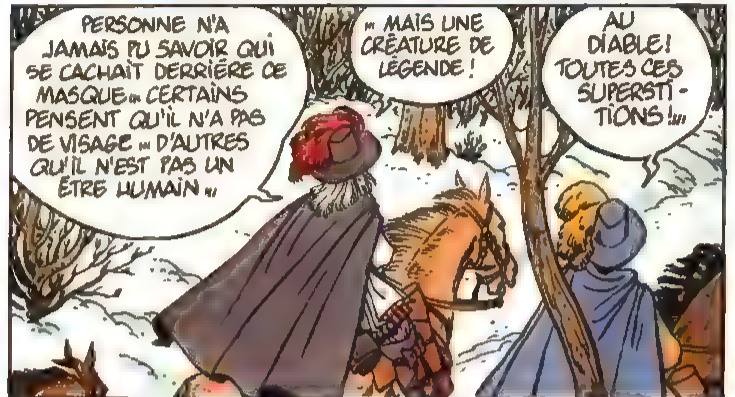
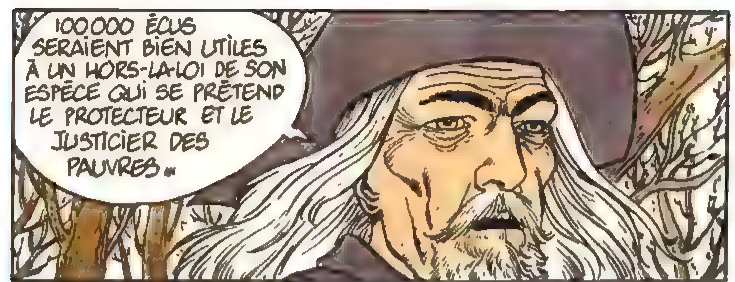
* PRÉ AUX CLERCS: PRIAIRE NON LOIN DE S^T GERMAIN DES PRÉS OÙ SE RÉGALAIENT LES DUELS !!!





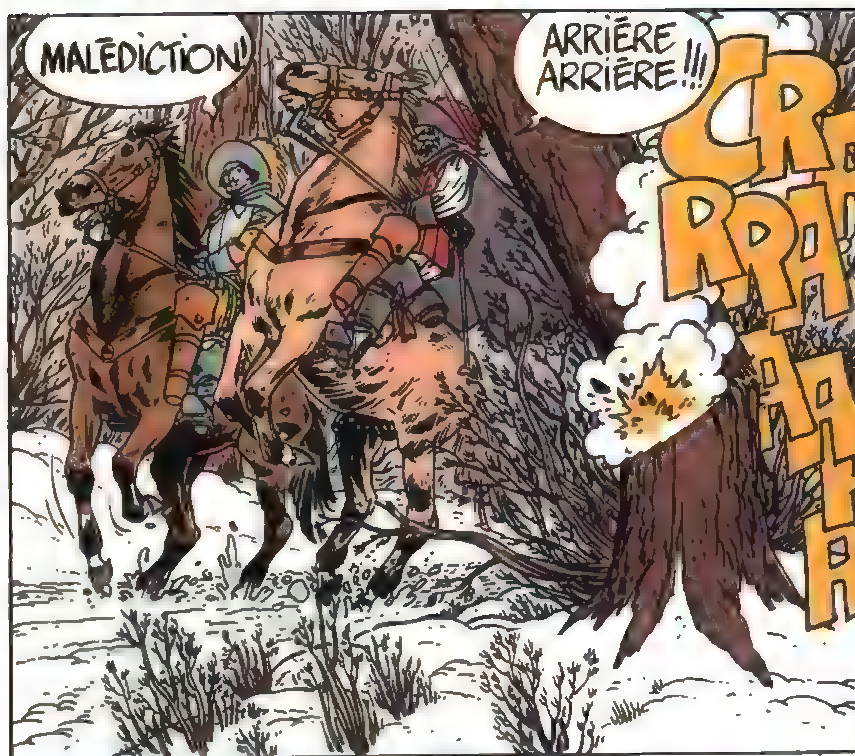
1864

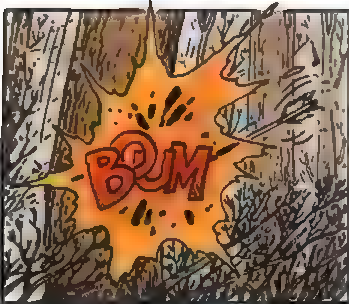
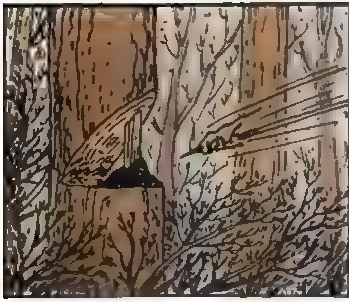




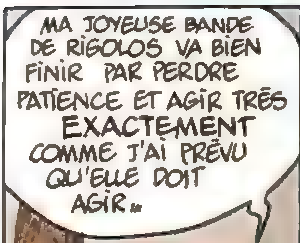
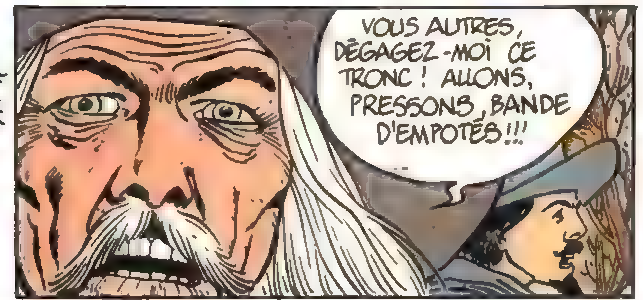
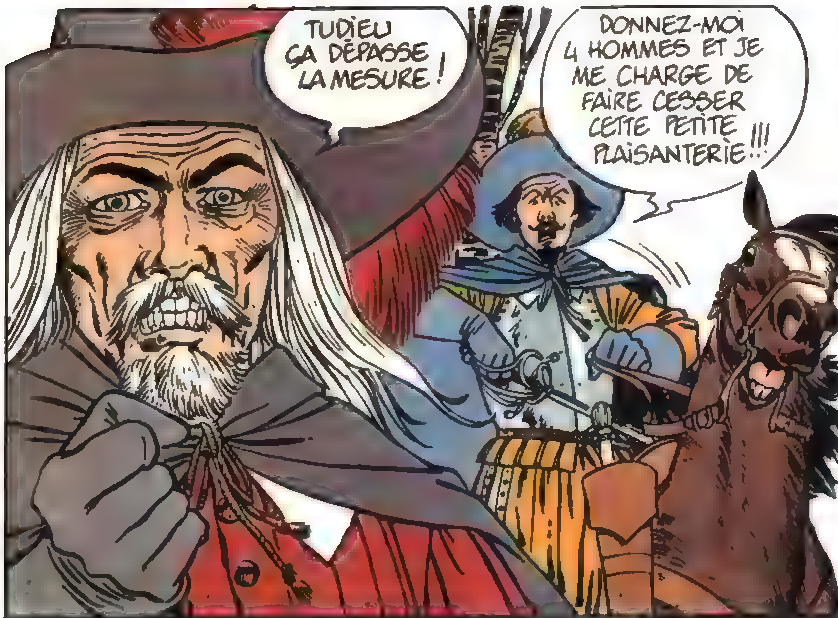








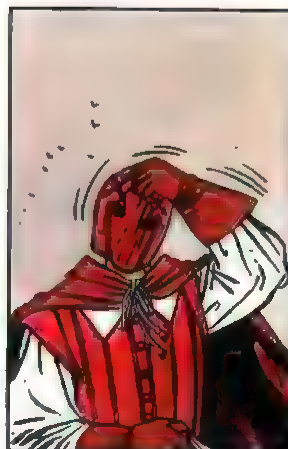
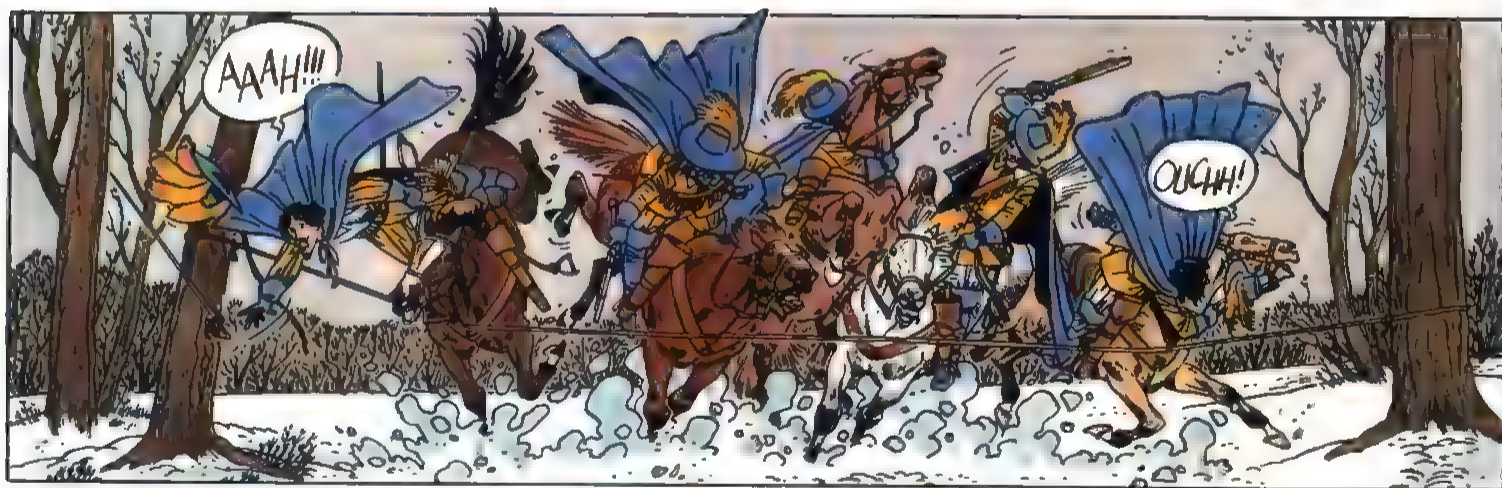
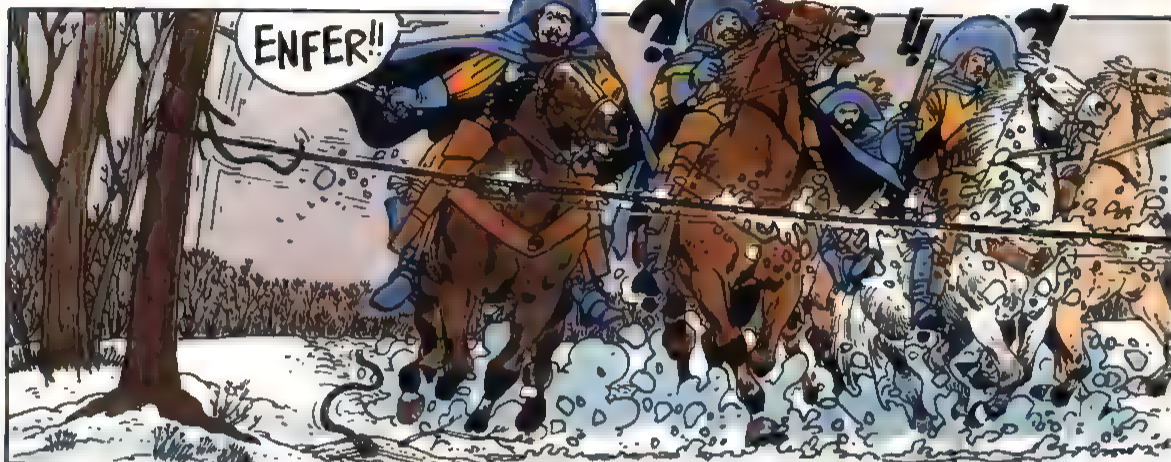
9A



1864



9B



FIN DE L'EPISODE

Gagne la collection complète d'Action Joe

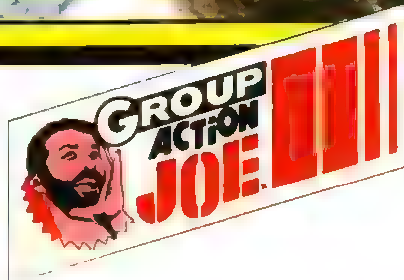
ou l'un des 1000 mannequins mis en jeu

Opération Niagara



Un tremblement de terre vient de se produire dans les montagnes de Niagara. La secousse a immédiatement provoqué un glissement de terrain et un effondrement des roches environnantes. Des pans entiers de montagne sont tombés. Des inondations menacent de se produire, à la suite de ces éboulements, et des forêts denses d'envahir la contrée. Immédiatement pour faire face à ce cataclysme, Action Joe et son Groupe sont sur place. Les sauveteurs apportent avec eux leurs matériels : des tentes, des stocks de médicaments, des hélicoptères... L'organisation des secours commence et avec elle la chaîne de la solidarité.

Tu aussi participe à ce grand jeu-fiction absolument gratuit doté de 1001 prix. Rends-toi immédiatement chez ton marchand de jouets qui te remettra le blister gratuit "1^{er} secours Niagara" sur simple présentation de cette annonce ainsi qu'un bulletin de participation à la loterie.



GRATUIT

Remise d'un blister "1^{er} secours Niagara" et d'un bulletin de loterie chez les marchands de jouets sans aucune obligation d'achat et jusqu'à l'épuisement du stock. Présente-toi vite avant le 22 avril 1981.



Enquête sur un parc animalier...

Un château dans un parc immense planté d'arbres centenaires. De vertes prairies vallonnées et coupées de larges plans d'eau peuplés d'oiseaux multicolores. Et, partout, des animaux venus des quatre coins du Monde.

Nous sommes dans le parc animalier de Saint-Vrain, à 50 km au sud de Paris. Comment y vivent les gazelles et les lions? Le tigre et l'éléphant d'Asie se sont-ils acclimatés? Les autruches, les zèbres, les ours et les antilopes font-ils bon ménage?...

En un mot, ces animaux venus d'ailleurs, et qui habitent parfois ici depuis des générations, sont-ils heureux? Est-ce pour eux la vie de château?



Elisabeth, Jean-Marie, Yves et Marion, guidés par le directeur du parc, ont mené l'enquête.

Jean-Marie : « Y a-t-il une différence entre un parc animalier et un zoo? »

« Bien-sûr. Nous ne gardons ici que les animaux dont l'adaptation à un genre de vie différent de leur milieu naturel ne pose pas de problème. Chaque espèce délimite son propre territoire et l'animal peut se déplacer, se nourrir et se reproduire dans les meilleures conditions. Le parc, ce n'est évidemment pas la jungle ni la savane, mais c'est beaucoup mieux qu'une cage munie de barreaux, non? »

Elisabeth : « Mais, les animaux ne sont-ils pas privés de liberté? »

« La première des libertés c'est de pouvoir vivre. Or, la plupart des animaux sauvages que l'on peut voir à Saint-Vrain représentent des espèces en voie de disparition. Certains en sont même les derniers spécimens. Nous parvenons à les faire se reproduire librement. Il en est

ainsi, par exemple, pour le tigre et l'élan du Cap qui ne se reproduisent pas en captivité ».

Yves : « Y a-t-il des risques pour les animaux d'être enfermés dans un parc? »

« Les risques de maladie ou d'accident sont moins grands que dans la nature. Par exemple, dans la savane africaine le lion, poussé par la faim, s'attaque aux gazelles. Pas dans le parc. Ici il n'y a pas de prédateurs. En outre, chaque animal est surveillé sur le plan médical ».





La visite du parc de Saint-Vrain.
Ouvert tous les jours. Ce que tu peux y découvrir :
 La réserve africaine.
 La cité des singes.
 Le safari - bateau.
 La promenade à pied.
 Le monde préhistorique.
 La fête foraine permanente.
 Le coin pique-nique.
 Le restaurant et la boutique.
 La mini-ferme.

Ph G COUDER

Un animal se mérite. Il faut l'observer en le respectant, ne pas vouloir à tout prix le caresser : « Oh! la jolie bête! »... Il faut le laisser vivre sa vie!

et soigné préventivement. Le résultat, c'est qu'ils vivent plus vieux et qu'ils sont tous en bonne santé.

Ils se sentent en parfaite sécurité. D'ailleurs, à l'ouverture de la chasse, le gibier vient chercher refuge dans le parc dès le premier coup de fusil. Finalement, le seul risque pour les animaux c'est le public. Certains visiteurs, par ignorance ou malveillance, leur donnent n'importe quoi à manger.

Marion : « Les gaz des voitures ne les gênent pas ? »

« Ils savent d'instinct ce qui leur fait mal. Comme ils ont tous un territoire assez vaste, ils se tiennent à distance des gaz nocifs... D'ailleurs une voiture, si les glaces sont fermées, c'est pour eux un objet comme un autre... »

Elisabeth : « Peut-on voir des animaux extraordinaires ? »

« Ils sont tous, dans leur genre, extraordinaires. Par exemple le gnou, qu'on dirait fabriqué avec des morceaux de bison, de buffle, d'antilope et de cheval...! un vrai puzzle! »

Jean-Marie : « Qui s'occupe des animaux ? »

« On les appelle des gardes-animaux. Pour faire ce métier, une seule condition : AIMER les bêtes. Il y a d'anciens cultivateurs, des étudiants, des employés. Des liens affectifs puissants s'établissent entre eux et les animaux. »



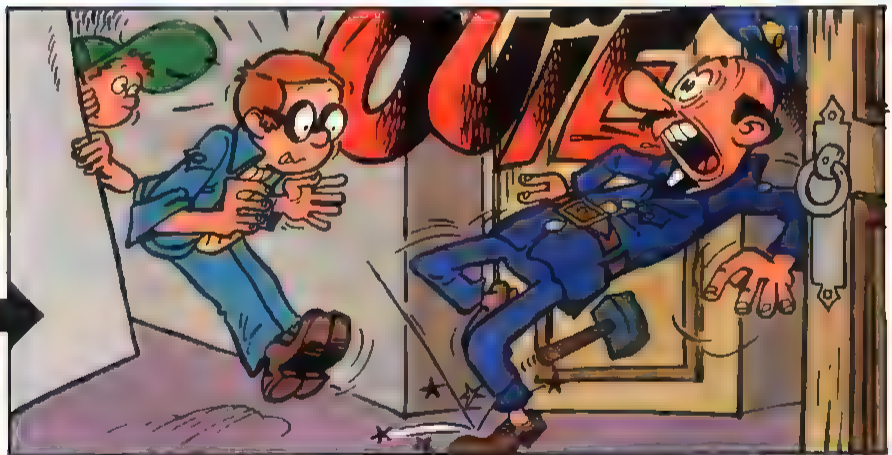
Le club du 3^e âge

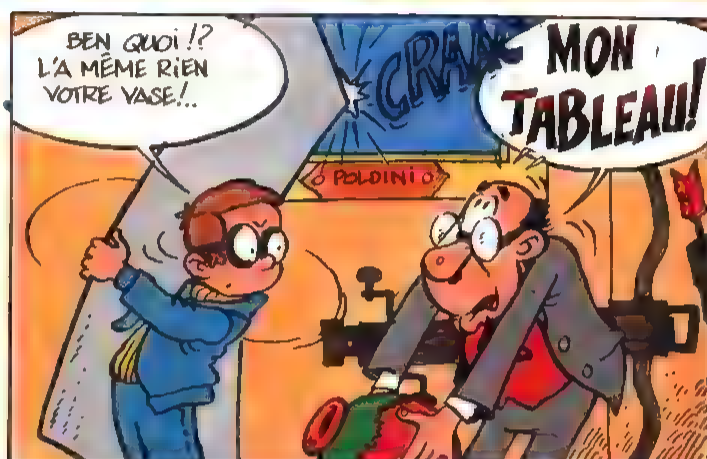
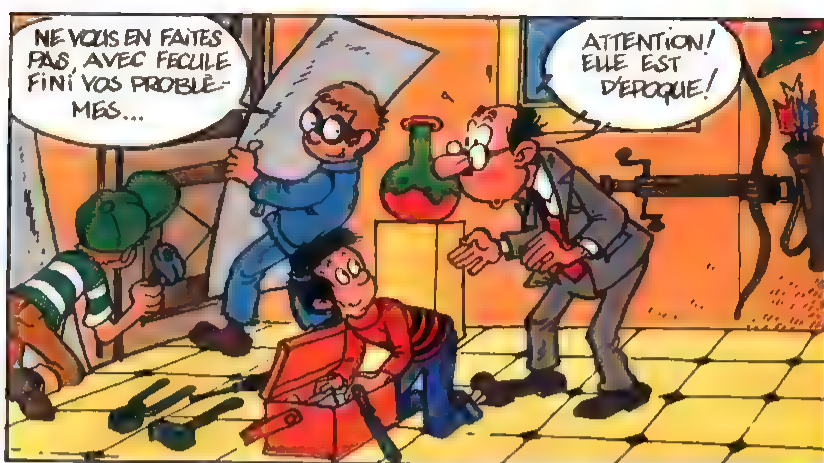
Ces deux-là sont devenus inséparables. Le grand, c'est Tony, originaire d'Afrique. Le gros, c'est Charly, il vient du Thibet. Ils se sont rencontrés un jour dans le parc et ne se sont plus quittés.

C'est qu'ils en ont des choses à raconter depuis 17 ans qu'ils sont au monde! (1). Toujours un peu à l'écart (les jeunes sont si bruyants), ils regardent, goguenards et blasés, ces étranges bipèdes qui veulent absolument leur donner à manger. Mais leur grand âge les a rendus prudents. « On n'a pas vécu jusqu'à là pour mourir bêtement d'indigestion! » semblent-ils dire.

(1) Le yak et la girafe ne vivent au maximum que 15 ans en liberté.







... APRES UN COURT MAIS (TRÈS) ANIMÉ FOOTING
A TRAVERS LES RUES DE LA VILLE...

PLACE!
PLACE!

TRANSFORMEZ VOTRE MAISON EN
CHATEAU.FORT AVEC LES BLINDAGES DE PORTES PÉCUNIAIRES

Euh... minimum...
TU CROIS VRAIMENT QUE
C'EST LE MOMENT DE
FAIRE DE LA PUBLICITÉ!?

DZING!

1864

3

ÉCONOMISE 65 F EN T'ABONNANT A PIF-GADGET

**ET REÇOIS
CE CADEAU
POUR IMPRIMER
TON NOM**

BULLETIN D'ABONNEMENT À PIF-GADGET

OUI. Je souhaite souscrire un abonnement d'un an à PIF-GADGET et réaliser ainsi une économie de 65 francs. Je recevrai 52 numéros alors que je vous en paie 42. Vous m'enverrez prochainement un véritable timbre encreur avec PIF, mon nom et mon prénom. C'est mon cadeau de bienvenue.

France exclusivement : Je décide de vous régler en :

- ☐ 1 fois 273 F
☐ 2 fois 137 F aujourd'hui et 136 F quand je voudrai dans les 4 mois qui viennent.
☐ Étranger Je vous règle aujourd'hui 365 F

NON. Je préfère souscrire un abonnement à six mois et réaliser une économie de 26 F. Ci-joint mon règlement de 143 F. Envoyez-moi en cadeau un album broche RAHAN (Étranger 199 F).

NON. Je préfère souscrire un abonnement à trois mois. Je recevrai 13 numéros pour le prix de 12. Ci-joint un règlement de 78 F (France exclusivement). Envoyez-moi en cadeau un poster en couleur d'un personnage de PIF-GADGET.

J'établis mon règlement par chèque postal ☐ chèque bancaire ☐
à l'ordre de BRED/VAILLANT.

NOM _____ PRÉNOM _____

ADRESSE _____

CODE POSTAL _____ VILLE _____

Je suis un garçon ☐ une fille ☐ né(e) en 19__

Bon à retourner à : SERP - Gestion abonnements Pif-Gadget

BP 25 - 93 101 MONTREUIL CEDEX

Offre valable jusqu'au 10 juin 1981

50

ATTENTION pour que ton premier numéro de PIF-GADGET te parvienne très vite, remplis lisiblement le bulletin d'abonnement et glisse-le avec le règlement (A L'ORDRE DE BRED/VAILLANT et non pas SERP) dans une enveloppe. Glisse aussi l'étiquette d'expédition dans l'enveloppe, fais-la remplir par tes parents en lettres majuscules. Elle servira à graver ton prénom et ton nom sur le timbre encreur et à expédier ton cadeau.

PRÉNOM _____

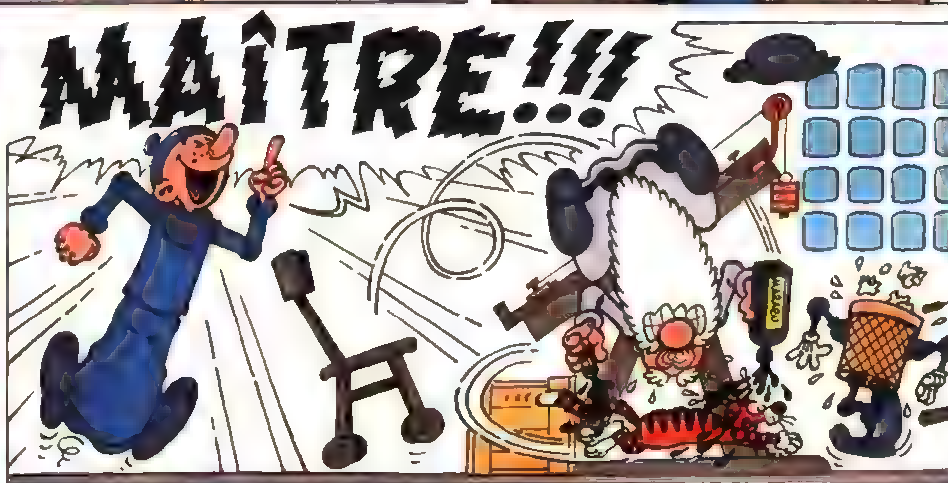
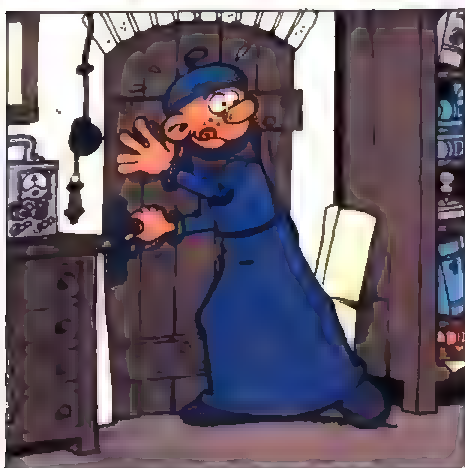
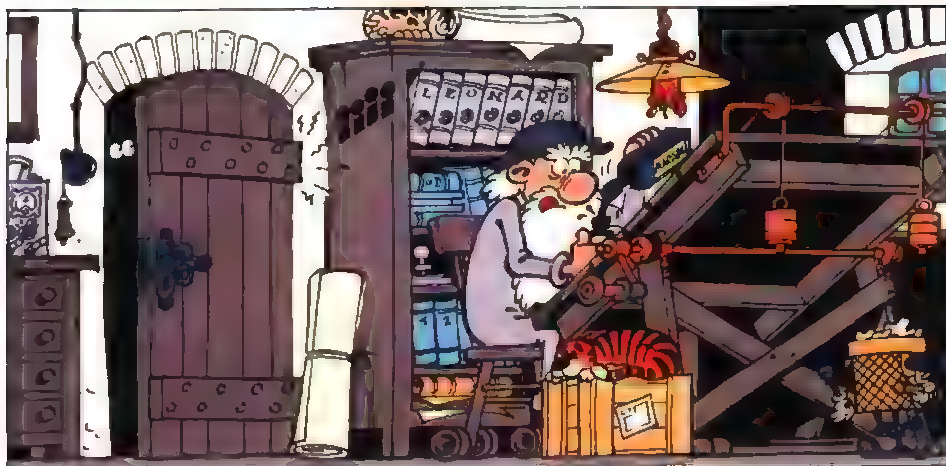
NOM _____

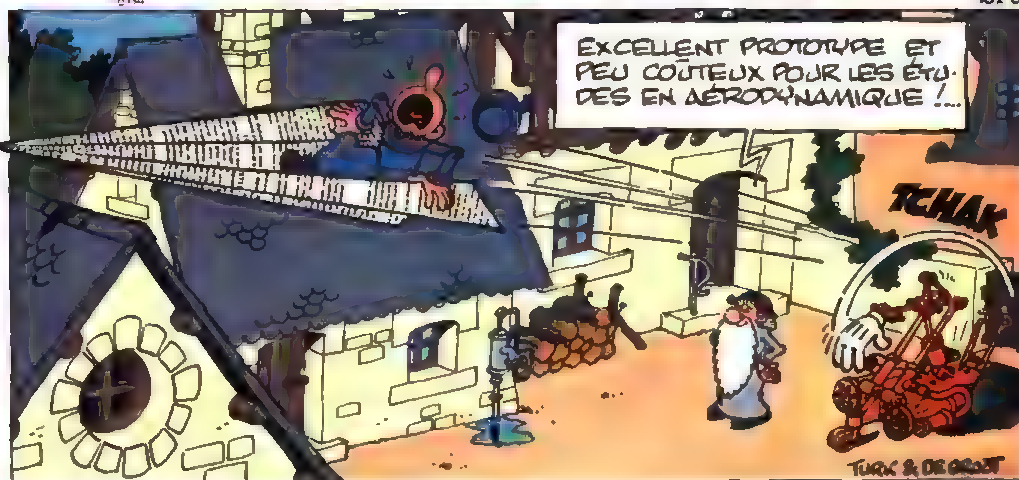
ADRESSE _____

CODE POSTAL _____

VILLE _____

EXCEPTIONNELLEMENT RÈGLEMENT EN 2 FOIS AUTORISÉ





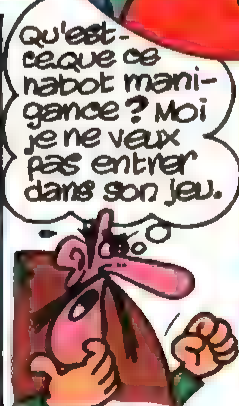
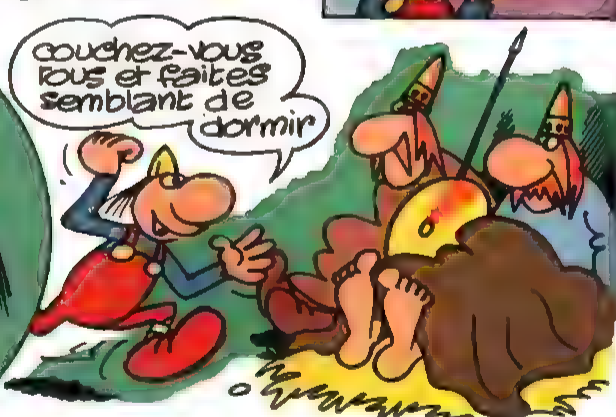
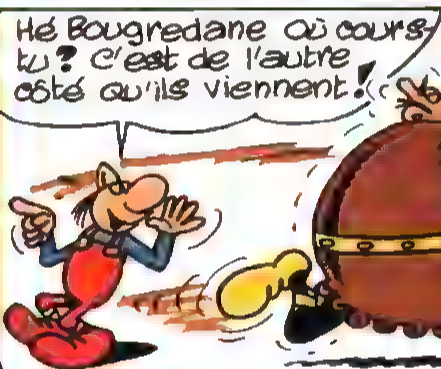
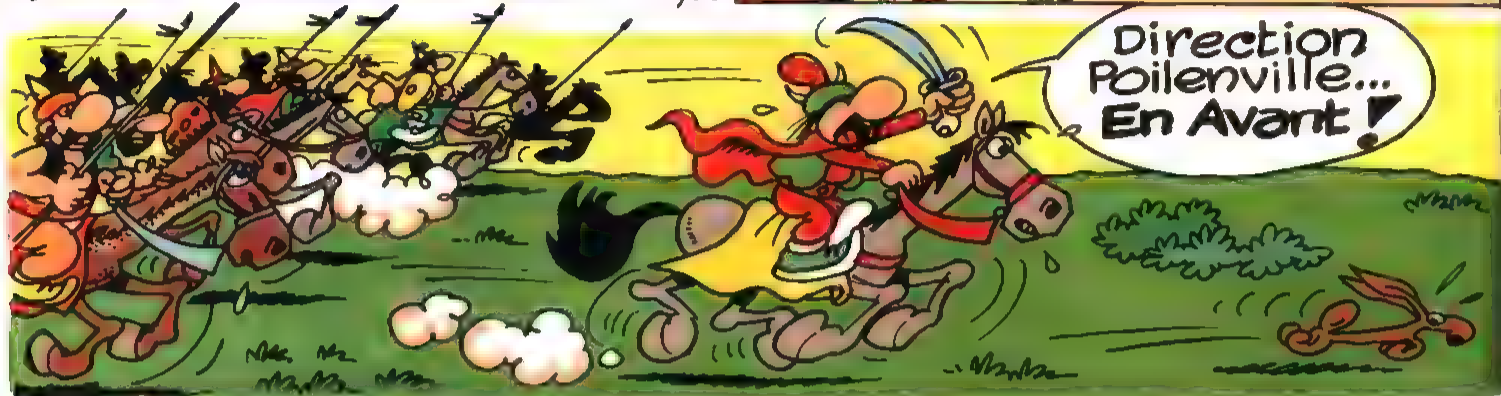
Dicentim

le petit franc

par KAMB

Quand Poilenville dort

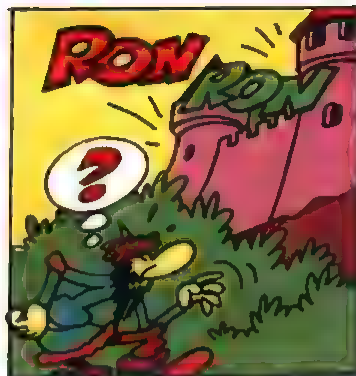
2/01





Biglethou pars en éclaireur pour voir ce qui se passe

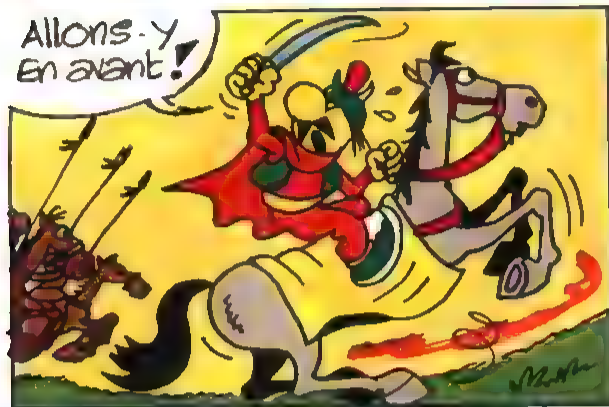
A tes ordres Grand Etulla!



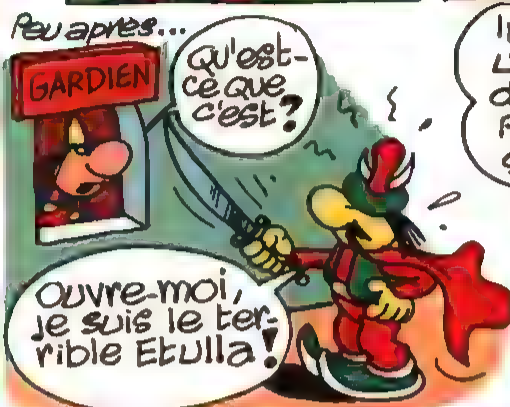
RON RON



Tout est calme et tranquille, on entend seulement quelques ronflements.



Allons-y En avant!



Peu après...

GARDIEN

Qu'est-ce que c'est?

Ouvre-moi, je suis le terrible Etulla!



Impossible! Il y a une grave épidémie de Roupillonite au Palais. C'est contagieux, ça s'attrape!

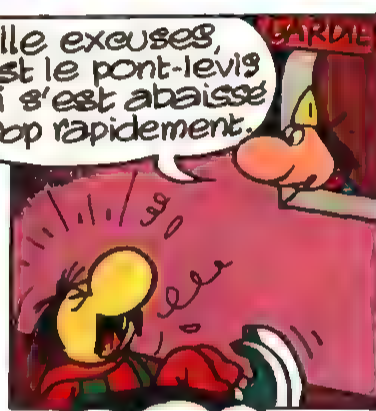


Vas-tu m'ouvrir cette porte maudit Portier!

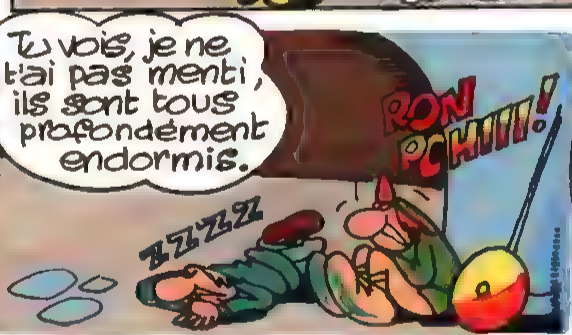
D'accord, mais c'est à tes risques et périls.



SPATCH!



Mille excuses, c'est le pont-levis qui s'est abaissé trop rapidement.



Tu vois, je ne t'ai pas menti, ils sont tous profondément endormis.

RON RONN!



Ah le traître! L'horrible espion le voilà qui guide Etulla...



Sifflé! Etulla est dans le Palais et Dicentim nous a trahis!

Je n'aurais jamais cru ça de lui.



Et là, qu'y a-t-il derrière cette porte?



Chut! Là, on n'entre pas, c'est la chambre de la Princesse endormie.



Je veux la voir!

Impossible seul un Prince charmant peut venir la réveiller.



Ignoble ver de terre, ignores-tu que je suis le plus beau des princes charmants?



D'accord, tu en es Hun, mais dans ce cas, toi seul as le droit d'entrer avec moi.

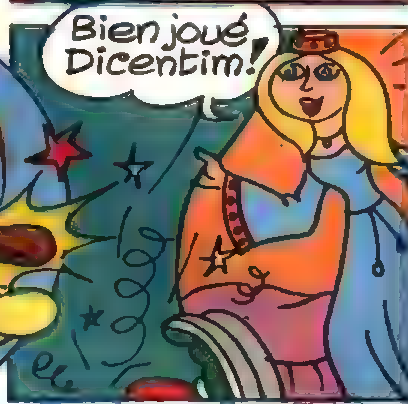


..Et par ceci aussi!

Ô Belle Princesse endormie moi le grand Etulla, suis frappé par ta beauté.



KLONG!



Bien joué Dicentim!



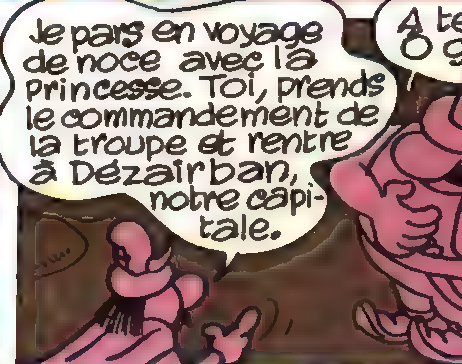
Je crois bien que ses vêtements vont m'aller comme un gant.



Holà! Les Huns et les Zothrs, prosternez-vous bien bas devant votre future reine.



Le portier avait raison, nous sommes en danger de nous endormir ici. Il faut déguerpir.



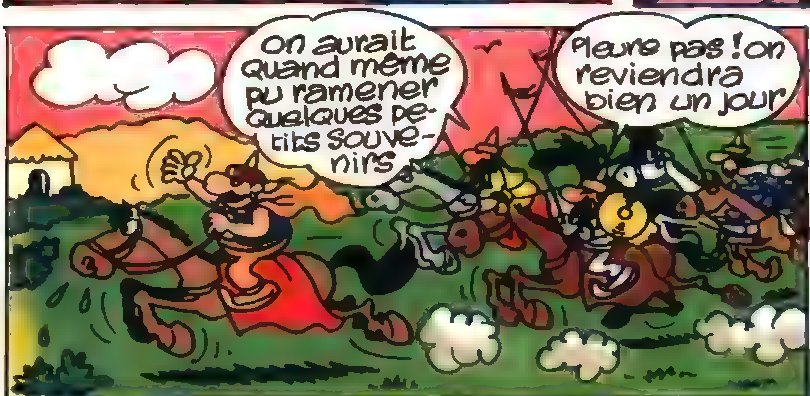
Je pars en voyage de nocce avec la Princesse. Toi, prends le commandement de la troupe et rentre à Dézairban, notre capitale.



A tes ordres O grand Etulla!

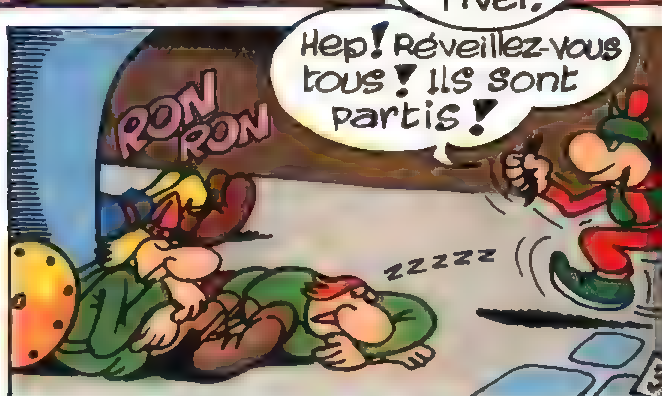


Rassemblement! on s'en va.



on aurait quand même pu ramener quelques petits souvenirs

Peurs pas! on reviendra bien un jour



Hep! Réveillez-vous tous! Ils sont partis!

METS LE CAP SUR LES ÉTOILES MILKY WAY, AVEC SUPER MILKY.



LE "STAR BIRD" ET SA BASE SPATIALE.

LE STAR-BIRD, C'EST UN VAISSEAU SPATIAL EXTRAORDINAIRE DONT LE BRUIT DES MOTEURS VARIE SELON SA POSITION ET SA VITESSE. IL EST ÉQUIPÉ DE RAYONS LASERS QUI CRÉPITENT ET CLIGNOTENT DANS L'ESPACE. POUR DES MISSIONS SPÉCIALES, TU PEUX LE TRANSFORMER. APRÈS MILLE AVENTURES, TU POURRAS REGAGNER SA BASE OPERATIONNELLE. (À MONTER TOI-MÊME) ENTièrement ÉQUIPÉE.

LES VAISSEAUX DE L'ESPACE TENTÉ
DE MAGNIFIQUES ENGINS SPATIAUX TRANSFORMABLES
À VOLONTÉ ET À MONTER TOI-MÊME.

GAGNE

CE "STAR BIRD" ET SA BASE SPATIALE

OU L'UN DE CES VAISSEAUX DE L'ESPACE OFFERTS PAR MILKY-WAY
(4000 PRIX À GAGNER, JEU GRATUIT SANS OBLIGATION D'ACHAT).

COMMENT JOUER : RENDS TOI DANS UN MAGASIN OÙ IL Y A DES MILKY-WAY, OBSERVE BIEN L'EMBALLAGE, ET DIS NOUS S'IL Y A AUSSI DANS LA "COMÈTE ROUGE", SOUS LE MOT MILKY-WAY, 4 ÉTOILES BLANCHES COMME SUR CE DESSIN.

PUIS, ENVOIE CE BULLETIN JEU DÉCOUPÉ AVEC TES NOM, ADRESSE ET TA RÉPONSE À
CERCA 2/JEU MILKY-WAY BP 17 92802 PUTEAUX, AVANT LE 1^{ER} JUIN 1981
(TU PEUX AUSSI PARTICIPER SUR UNE FEUILLE DE PAPIER PORTANT TES NOM ET ADRESSE).

4000 PRIX À GAGNER ! 4000 PARTICIPANTS AYANT BIEN RÉPONDU SERONT TIRÉS AU SORT LE 9 JUIN 1981 ET RECEVRONT À LEUR DOMICILE SELON L'ORDRE DU TIRAGE :

DU 1^{ER} AU 50⁰⁰ : **LE "STAR BIRD" ET SA BASE SPATIALE (MB JEUX)**

DU 51^{ER} AU 4000⁰⁰ : **UN VAISSEAU DE L'ESPACE TENTÉ (MIRO HECCANO)**



Extrait de règlement.

Ce jeu gratuit, sans obligation d'achat, est réservé aux enfants de 6 à 14 ans résidant en France métropolitaine.

Les modalités de participation sont diffusées gratuitement dans la presse, dans les points de vente et à l'adresse du jeu, où il est possible de se procurer un bulletin et le règlement complet. Remboursement du timbre utilisé, sur simple demande.

Il ne sera attribué qu'un seul lot par participant (même nom, même adresse).

La réponse à la question et le règlement sont déposés chez un huissier de justice qui présidera au tirage au sort.

Bulletin-jeu Milky-Way (à découper ou à recopier)

Il y a 4 étoiles blanches dans la comète rouge Milky-Way.
(Coche la bonne réponse.) NON ☐ OUI ☐

Nom _____

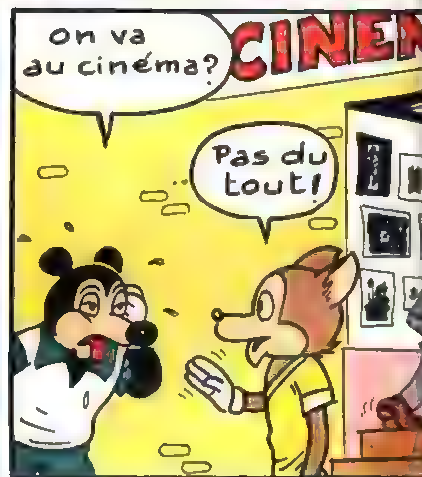
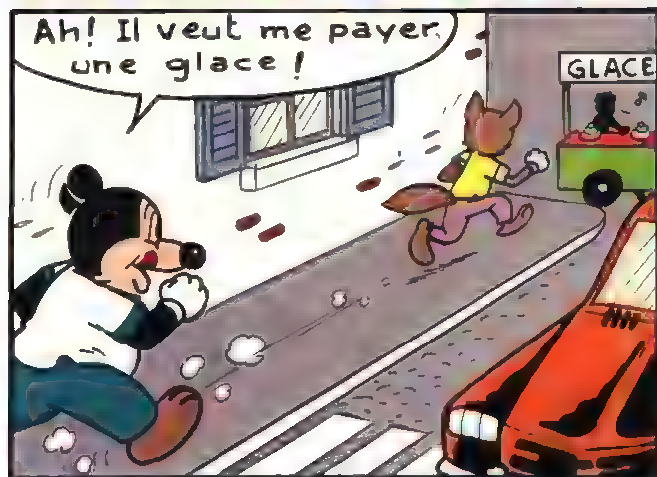
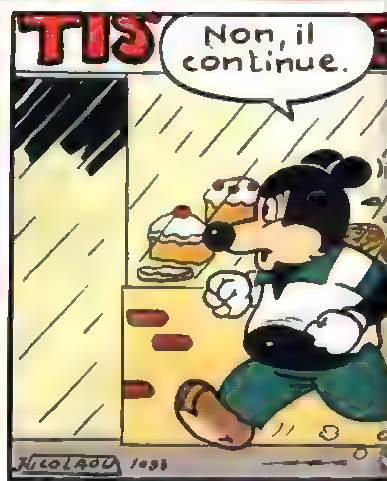
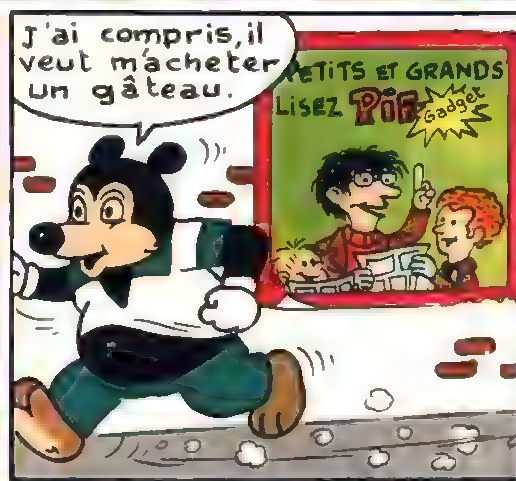
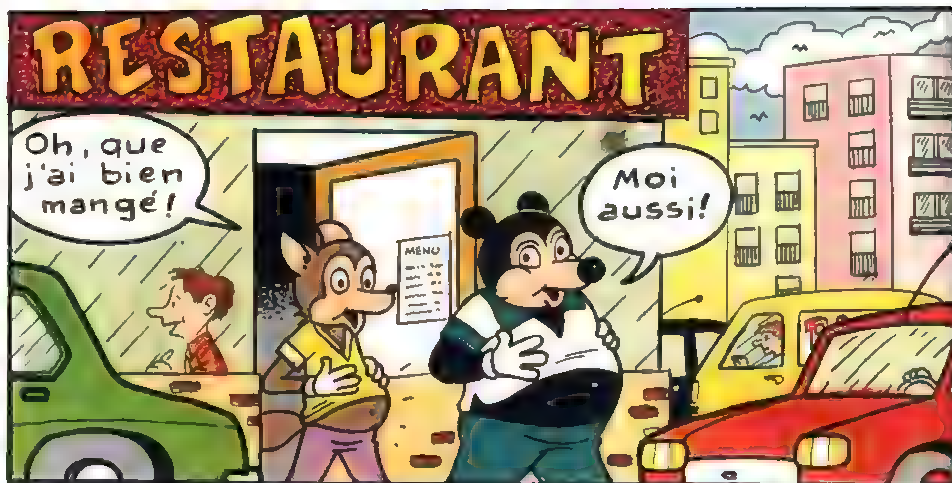
Prénom _____

Age _____

Adresse _____

Ville _____

Code postal _____



**SPECIAL
ICI ON GAGNE**

Journal des Jeux

Conception Roger DAL

1^{er} JEU-CADEAU

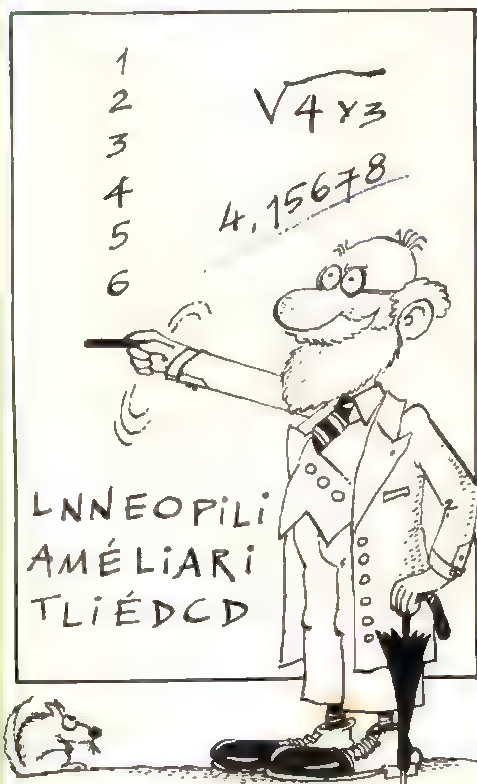
Joue sur les deux tableaux

Entre ces deux scènes – qui en apparence sont semblables – il y a, en fait, un certain nombre de différences.

Ces différences sont toutes très visibles et très évidentes. Il suffit de bien ouvrir l'œil pour les découvrir.

Inscris le nombre de différences dans l'emplacement réservé du bulletin-réponse.

Puis, réponds à la 2^e question commune aux 5 jeux-cadeaux. Et tu auras fait le premier jeu.



Chacun des cinq jeux-cadeaux de cette semaine peut te faire gagner :

UNE CALCULATRICE!

COMMENT FAIRE POUR GAGNER?

Tu peux ne faire qu'un seul jeu : celui qui te semble le plus amusant et le plus facile... Mais tu peux aussi, à ton gré, faire 2, 3, 4 ou 5 jeux.

Tu ne gagneras, bien entendu, qu'une seule calculatrice, même si tu es vainqueur à plusieurs jeux. C'est normal!

Chacun des jeux comporte **une question principale**. Tu inscris la (ou les) réponse (s) dans le **BULLETIN-RÉPONSE** que tu trouveras à la dernière page de ce journal des jeux.

Et puis, tu réponds à la **question secondaire** qui est commune aux 5 jeux-cadeaux, qui est **obligatoire**, et que tu trouveras également dans ce journal des jeux.

Tu découpes ton **BULLETIN-RÉPONSE**, et tu le colles sur une carte postale (côté correspondance) que tu envoies à :

PIF GADGET
SPECIAL ICI ON GAGNE
126, rue Lafayette
B.P. 90
75461 PARIS CEDEX 10

pour qu'elle parvienne avant le **15 avril 1981** (attention! c'est la date d'arrivée qui compte et non pas la date de départ). Respecte les mêmes règles que pour les jeux-cadeaux « ICI ON GAGNE » précédents.

Réservé à la France métropolitaine

Rébus

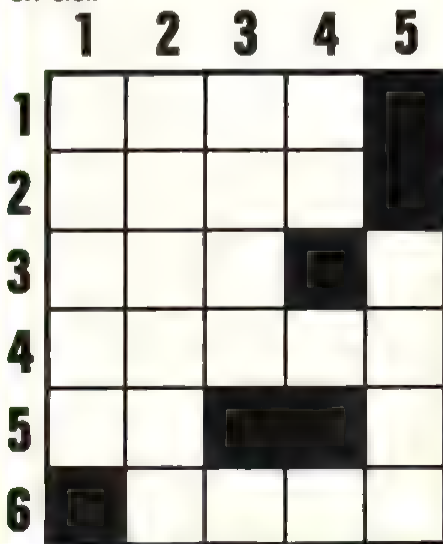
Déchiffre ce rébus et tu trouveras un proverbe connu.



Mots croisés numériques

Horizontalement : 1. C'est une paire - 2. Une équipe de foot - 3. Avant deux pour marcher au pas - 4. Pelure de citron - 5. Centre de même - 6. Petite île.

Verticalement : 1. Nombre important pour la vente des œufs - 2. Adversaire - 3. Ville du Midi de la France - 4. Moitié de deux - 5. Nombre des couleurs de l'arc-en-ciel.



2° JEU-CADEAU

Ordinateur... et à travers

L'ingénieur électronicien, un fort en maths, a l'air perplexe. Il n'arrive pas à déchiffrer le message codé que dévide son ordinateur.

C'est peut-être parce qu'il lit la bande à l'envers... C'est peut-être aussi parce qu'il n'a pas remarqué qu'il lisait la bande du mauvais côté...

Ce jeu consiste à déchiffrer le message qui est inscrit en chiffres sur la bande de l'ordinateur. Utilise le code qui te donne la traduction en clair (et en lettres) de 12 nombres.

Tu as déjà compris, bien entendu, que chaque nombre représente une lettre, le même nombre remplaçant toujours la même lettre.

Quand tu auras déchiffré la phrase, tu te rendras compte qu'elle te pose une question.

C'est la réponse à cette question que tu inscriras dans la case réservée à la 1^{re} réponse du Jeu 2 dans ton bulletin-réponse.

N'oublie pas de répondre à la 2^e question commune aux 5 jeux.



Test Petits pièges sur les chiffres

Peux-tu répondre à ces quelques questions :

- 1 - Quel est le tiers et demi de cent ?
- 2 - Quel est le nombre qui ne change pas quand on le renverse ?

3 - Quelles sont les trois villes de France qui font 21 ?

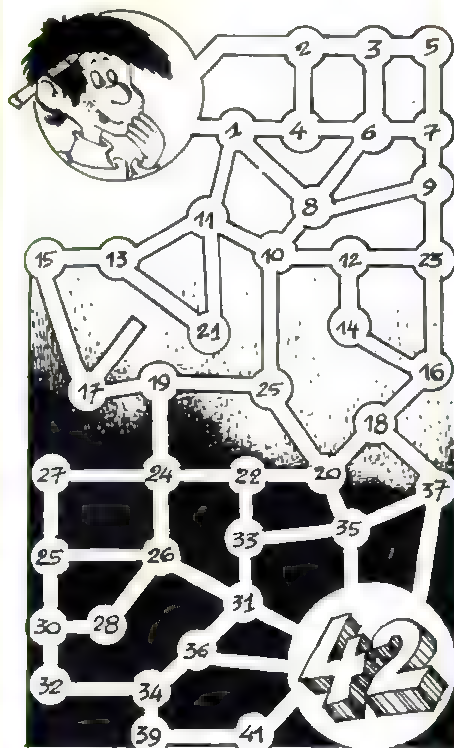
4 - Et quelles sont les quatre villes de France qui font 20 ?

5 - Quels sont les deux chiffres que l'on dit en voyant un objet très usagé ?

6 - Quel nom de ville est le plus ancien ?

Laby pair-impair

Aide le petit bonhomme à aller jusqu'à 42 en ne passant que par des carrefours portant des nombres pairs...



Jeu à points



3° JEU-CADEAU

Le biftou : chiffres en cage

Ce 3° jeu consiste à trouver un certain « NOMBRE SECRET ». Pour le faire apparaître, prends un crayon et noircis, dans la grille, les noms de tous les nombres présentés tout autour par les petits bonshommes. Les noms des nombres sont écrits en lettres : 20, par exemple, est écrit « VINGT ».

Ces noms se lisent aussi bien de droite à gauche que de gauche à droite, de bas en haut comme de haut en bas, et une même lettre

peut figurer dans plusieurs mots. Quand tu auras biffé tous les noms de nombres, le « NOMBRE SECRET » apparaîtra dans les cases restées blanches.

INSCRIS CE NOMBRE DANS LA CASE SPÉCIALE DE TON BULLETIN-RÉPONSE.

Et n'oublie pas de répondre à la 2° question qui est obligatoire pour gagner à ce 3° jeu, comme à tous les autres.



E	T	N	A	R	A	U	Q
C	R	T	R	O	I	S	U
I	E	S	T	D	X	N	A
N	N	E	I	I	I	E	T
Q	T	P	U	X	S	U	O
U	E	T	H	U	N	F	R
A	D	S	E	I	Z	E	Z
N	E	Z	I	E	R	T	E
T	U	D	O	U	Z	E	O
E	X	V	I	N	G	T	N
C	I	N	Q	O	R	E	Z
S	O	I	X	A	N	T	E



LES AVENTURES ÉLECTRIQUES DE

ZELTRON

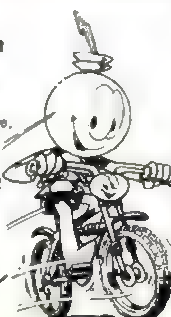
Au cours de « RÉCRÉ A2 », le 25 mars 1981 sur Antenne 2

61° ÉPISODE :
AU FIL DE L'ÉCLAIR

Pour jouer au concours ZELTRON, découpez le bon ci-contre, remplissez-le soigneusement et envoyez-le à

ZELTRON - ANTENNE 2
5/7, rue de Montreuil
75331 PARIS Cédex 07

Le gagnant recevra
1 vélocross et il y aura
800 lots de consolation.



Répondez à la question de la semaine

Qui a découvert que les éclairs sont un phénomène électrique ?

RÉPONSE

NOM

PRÉNOM

ADRESSE

CODE POSTAL

Ville

AGE

Le règlement du jeu concours est
déposé chez Maître JAUNATRE

Nuisser de Justice 15 rue des Halles à PARIS (75001)

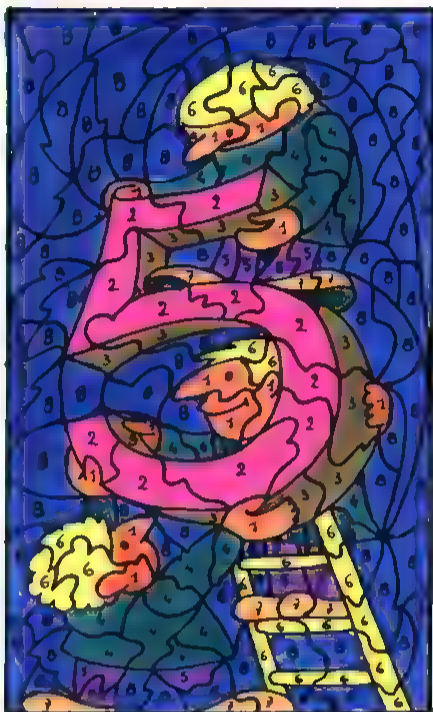


PIF-GADGET

Humo color

Prends tes crayons ou tes feutres de couleur, et colorie les cases en suivant ces indications : 1 = rose – 2 = rouge – 3 = marron – 4 = vert – 5 = violet – 6 = jaune – 7 = orange – 8 = bleu – 9 = noir.

Tu verras apparaître un chiffre; lequel?



Ici : La deuxième question commune aux cinq jeux :



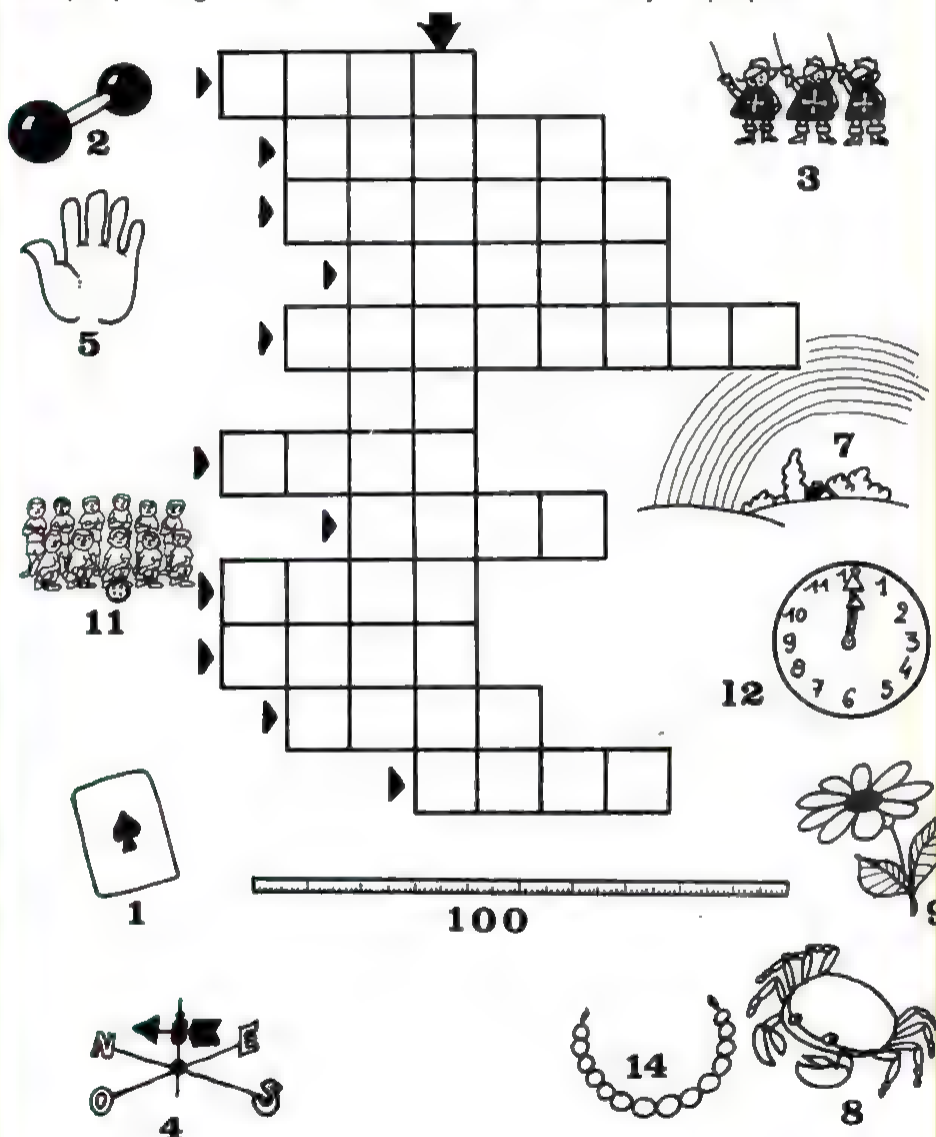
4^e JEU-CADEAU

Joue au 13 pour 12

Fais entrer les 12 nombres illustrés dans les 12 rangées horizontales de la grille. Il suffit de trouver l'ordre de leur placement, et d'inscrire une lettre par case. Si tes nombres sont bien placés, tu pourras lire un treizième nombre de haut en bas dans la colonne centrale, dans le sens indiqué par la grosse flèche.

INSCRIS CE 13^e NOMBRE DANS LA CASE SPÉCIALE DE TON BULLETIN-RÉPONSE, à la fin de ce journal des jeux.

Et puis, n'oublie pas de répondre à la 2^e question de ce 4^e jeu, commune aux 5 jeux proposés.



ATTENTION! Regarde attentivement ce tas d'exemplaires de PIF-GADGET. Combien y en a-t-il?

Inscris ta réponse à cette question dans la case réservée du BULLETIN-RÉPONSE que tu trouveras à la fin de ce journal des jeux.

Tu dois répondre à cette question quelque soit le nombre des jeux auxquels tu participes.

Je blague

Cette semaine, c'est Jacqueline Fourrier - 18000 BOURGES - qui gagne un beau nécessaire pour jouer à la maquilleuse, grâce à la blague que voici :

- Jeune homme, dit un monsieur à son futur gendre, je donne trois cents mille francs de dot à ma fille... Et vous, qu'est-ce que vous me donnez ?
- Un reçu...

Le service « réclamations » d'une importante entreprise de machines à écrire reçoit un jour la lettre suivante :

Société des machines à écrire de Paris. Nous avons bien reçu la machine à écrire que vous nous avez envoyée. Il semble qu'il y ait un problème dans le montage des lettres. Nous vous la renvoyons pour révision. Nos meilleurs sentiments.

Daniel Delignières
80132 - Abbeville

Un agent qui fait sa ronde sur les bords de la Seine aperçoit un attroupement. Il s'approche, et voit trois sauveteurs bénévoles en train de maintenir au sol, à grand-peine, un individu ruisselant et gesticulant :

- C'est un noyé que nous venons de repêcher. Nous essayons de lui faire la respiration artificielle et le bouche-à-bouche, mais il se relève tout le temps et veut se sauver tout seul...

Paul Martin
77190 - Dammarie-les-Lys

Et quelques histoires (courtes) de Alain Soulard, 92340 Bourg-la-Reine :

A l'école :

- Éric, cite-moi trois noms d'hommes célèbres commençant par la lettre R.
- Revelli, Rio, Rocheteau...
- Eh oui, c'est bien, mais j'aurais préféré Racine, Ronsard ou Rousseau.
- Monsieur, je ne connais pas très bien les remplaçants !

Evelyne dit à son frère :

- J'ai des bonbons dans la main, si tu me dis combien, je te les donne tous les 5 !

5° JEU-CADEAU

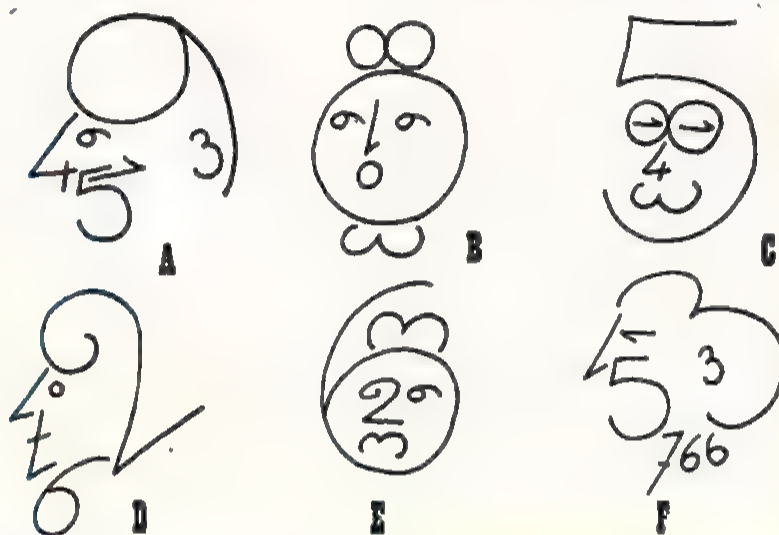
Avec la famille Numéric

La famille Numéric se compose, comme tu le vois, de six personnes. Or, les visages de ces six personnages sont formés par un certain nombre de chiffres.

Pour gagner à ce 5° jeu, il faut faire le total de tous ces chiffres (attention ! pour qu'il n'y ait pas de confusion, tous les chiffres « à queue » sont des 6 et jamais des 9).

Quand tu auras trouvé ton total, INSCRIS-LE DANS LA CASE RÉSERVÉE DE TON BULLETIN-RÉPONSE.

Et n'oublie pas, quelque soit le nombre de jeux auxquels tu participes, de répondre à la 2° question commune aux 5 jeux.



BULLETIN-RÉPONSE

Questions principales :

Nombre de différences du Jeu N° 1 ☐

Total des points du jeu N° 2 ☐

Nombre secret du jeu N° 3 ☐

Le 13° nombre du jeu N° 4 est ☐

Total de la famille du jeu N° 5 ☐

Question secondaire (réponse obligatoire) :
Nombre d'exemplaires de PIF-GADGET

dans le tas de journaux de la photo ☐

Nom :

Prénom : Âge :

Adresse :

Code :

A découper et à coller sur la partie correspondance d'une carte postale.

RÉBUS

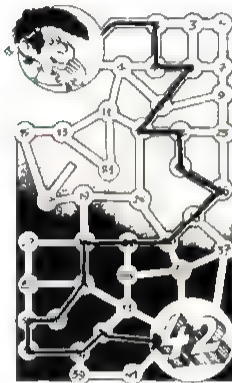
27 LAPINS ET 1 CHASSEUR :
VOILÀ 28 BÊTES! (vin, Sète, la, pin,
et, Ain, chat, sœur, voie, la, vin T huit,
bête).

MOTS CROISÉS

Horizontalement : 1. Deux -
2. Onze - 3. Une - 4. Zeste - 5. Em -
6. Ilot.

Verticalement : 1. Douze -
2. Ennemi - 3. Uzès - 4. Xe - 5. Sept.

LABY PAIR-IMPAIR



PETITS PIÈGES

1 : C'est 50 - 2 : 69, ou 88, ou 888,
etc. 3 : Troyes-Foix-Sète (3 fois 7) =
21. 4 : Troyes-Foix-Sète-Autun (3
fois 7 ôte 1) = 20. 5 : 7 et 9 (c'était
neuf). 6 : Milan.

GRR!!

"A MOURIR
DE RIRE!"

LE NOUVEAU
PLACID ET MUZO
POCHE

4F
CHEZ TON
MARCHAND
DE JOURNAU

Les Petites Amies dans leurs meubles

Tu as déjà des petites amies dans ta collection de poupées.
Tu les as trouvées jolies dans leur boîte d'allumettes.
Maintenant, tu peux les coucher dans leur lit de bois,
les asseoir sur une chaise comme celle de ton petit frère,
les promener dans leur poussette, et les faire jouer
sur leur cheval à bascule.
Tu verras, c'est très drôle de les faire vivre
dans un petit monde fait pour elles.

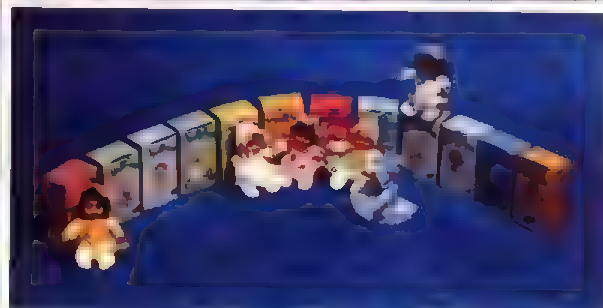
Pour la Boutique "Coca 37" rue des Bains 69006

STRATÉGIE



Les meubles et les poupées sont vendus séparément.

Distribution exclusive



Si tu ne trouves pas ce jouet, écris à ORLI JOUET 4, av. Verguin Lyon 69006
en joignant une enveloppe timbrée pour la liste des magasins

LES GRANDES BATAILLES

de la 2ème Guerre Mondiale
le plan - les unités - les chars

Des maquettes pour jouer
à monter sans collage.

ARDENNES 1944

ATLANTIC



REVIVEZ LES BATAILLES: CASSINO 1944
STALINGRAD 1942 - OKINAWA 1945
ARDENNES 1944 - EL ALAMEIN 1942

et les NOUVEAUTES 80: ANZIO 1944
TARAWA 1942 - KURSK 1943
MOSCOU 1943 - TOBROUCK 1942



Les sujets ne sont pas peints.

Si tu ne trouves pas ce jouet, écris à Orli-Jouet - 4, avenue Verguin, Lyon 69006, en joignant une enveloppe timbrée pour recevoir la liste des magasins.

Chante avec **Kiki** 



la chanson
de tous les

Kiki 

chez ton
disquaire

45 Tours 18445

COPYRIGHT 1978 SEKIGUCHI-AJENA

wea
filipacchi music

© Warner Communications Company
10 Avenue des Champs-Élysées 75008 Paris

"Ne perdez pas le Nord!"



RIRE, JEUX, BLAGUES...

POUR 4F

LE NOUVEAU PIF-POCHE

CHEZ TON MARCHAND

DE JOURNAUX.

Lucky LUKE

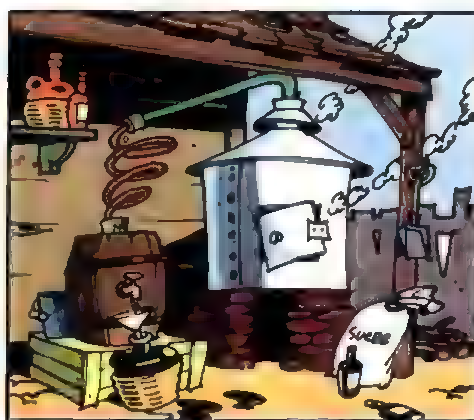
et

PHIL DEFER

"LE FAUCHEUX.."



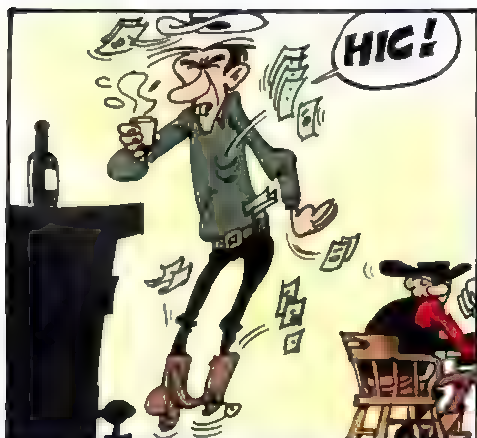
... UN BAR-SALOON NOMMÉ " À L'AS DE PIQUE "



...LE WHISKY, DISTILLÉ SUR PLACE, Y ÉTAIT CHER ET FRELATÉ... MAIS COMME C'ÉTAIT LE SEUL BAR À DIX LIEUX À LA RONDE



... "L'AS DE PIQUE" FAISAIT DES AFFAIRES D'OR. GRÂCE AUX COW-BOYS DE PASSAGE ASSOIFFÉS PAR LE SOLEIL ET LA POUSSIERE DE LA ROUTE



..ET MALHEUR AU BUVEUR INSOUCIANT QUI ARBORAIT TROP OSTENSIBLEMENT SA PAÏE. LE SAMEDI SOIR...



.. IL ÉTAIT SÛR DE SE RÉVEILLER DANS LA RUE, LE LENDEMAIN, AVEC UNE BOSSE SUR LE CRÂNE, LES POCHESES VIDES...



TOUT CE CI ENRICHISSEAIT RAPIDEMENT LE PROPRIÉTAIRE, UNE FRIPOUILLE D'UN NOM DE O'SULLIVAN...



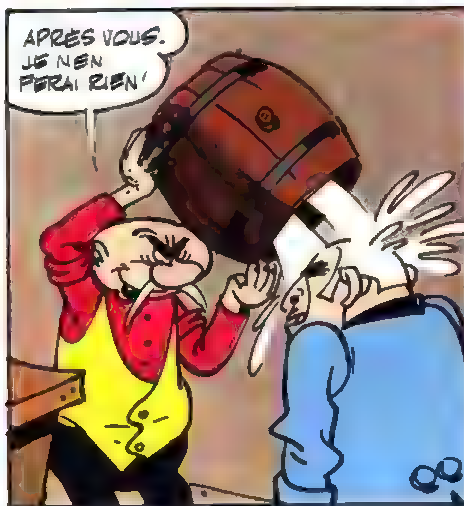
MAIS UN JOUR, O'SULLIVAN VIT ARRIVER UN BONHOMME NOMMÉ O'HARA, QUI SANS TARDER ENTREPRENT DE CONSTRUIRE UNE BICOQUE À CÔTÉ DE "L'AS DE PIQUE"...

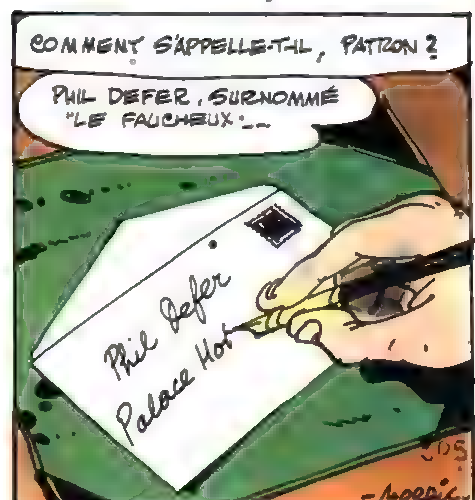
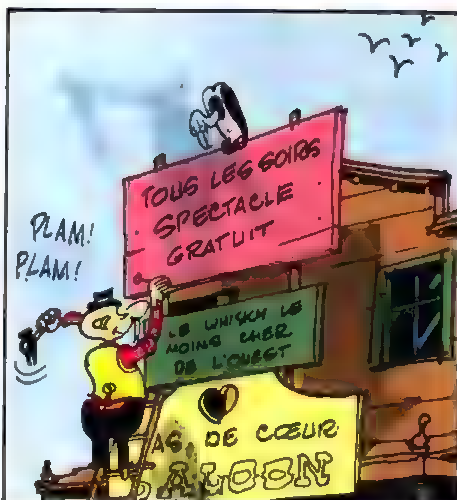
TEXTE ET DESSINS : MORRIS

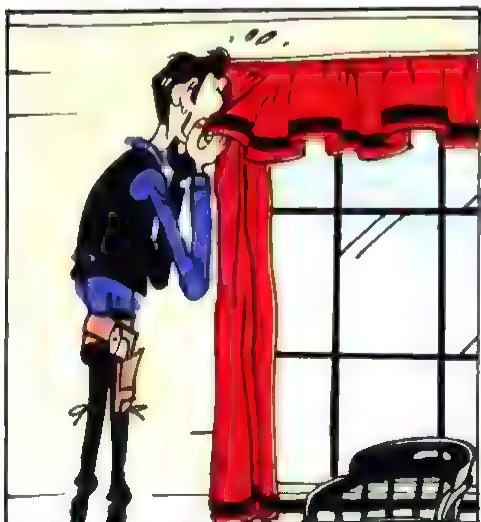
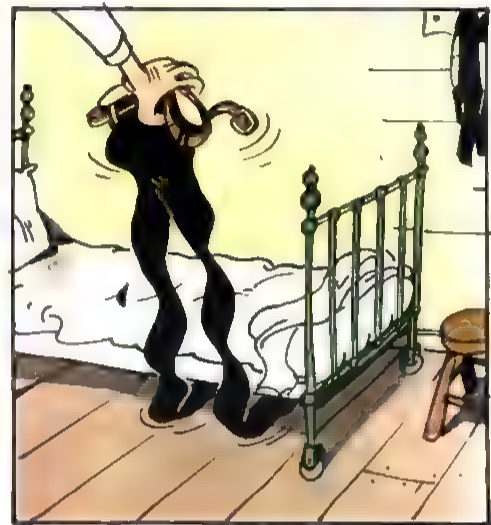
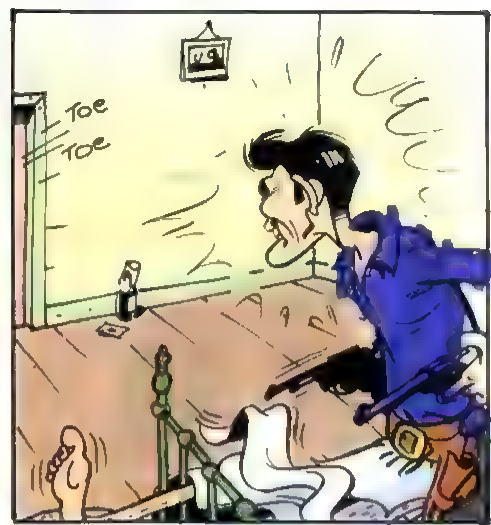
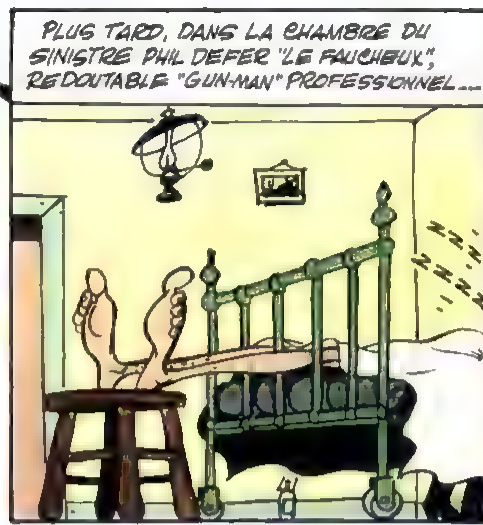


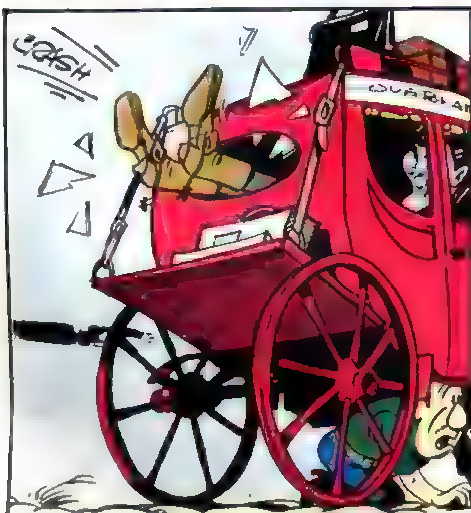
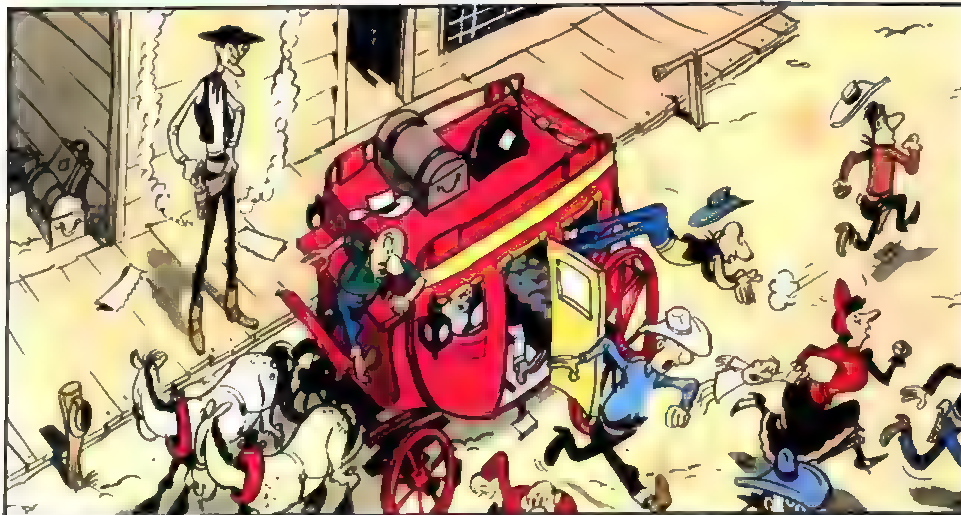
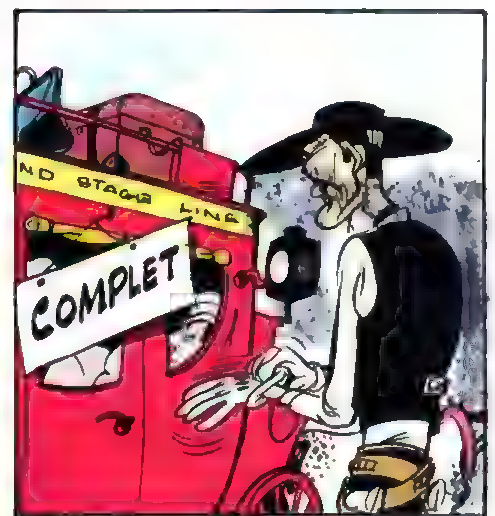
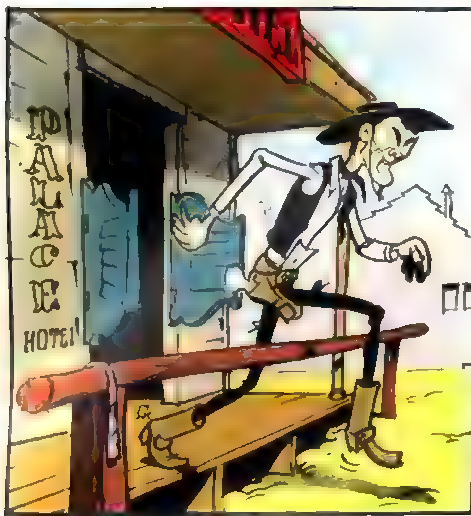
..ET QUAND, LA BÂTISSE ACHÉVÉE, O'HARA ACCROCHA SON ENSEIGNE... ADIEU LA PAIX ET LA TRANQUILLITÉ À BOTTLENECK GULCH... LES ENNUIS AVAIENT COMMENCÉ...

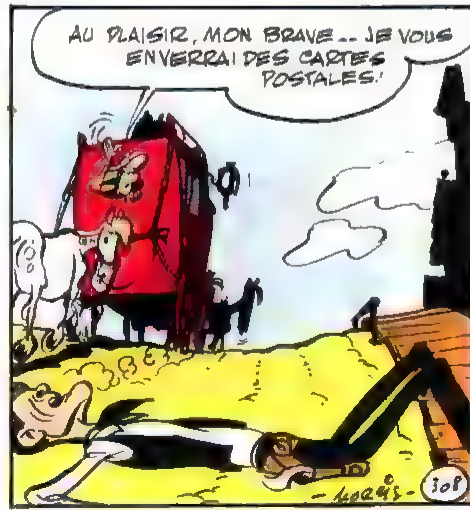
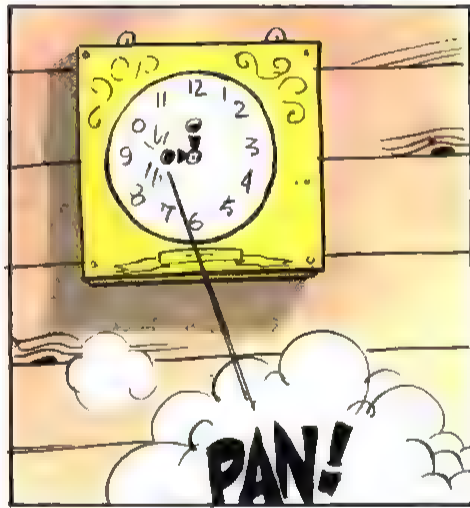
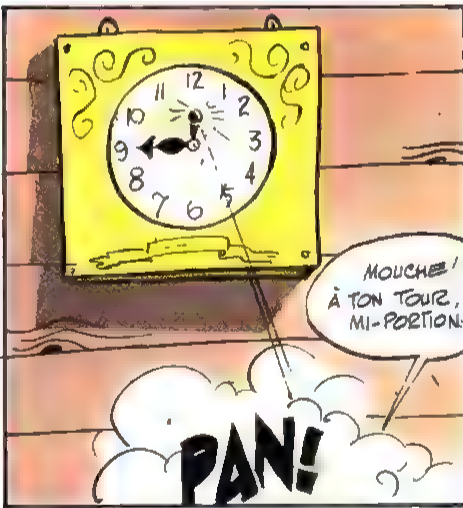
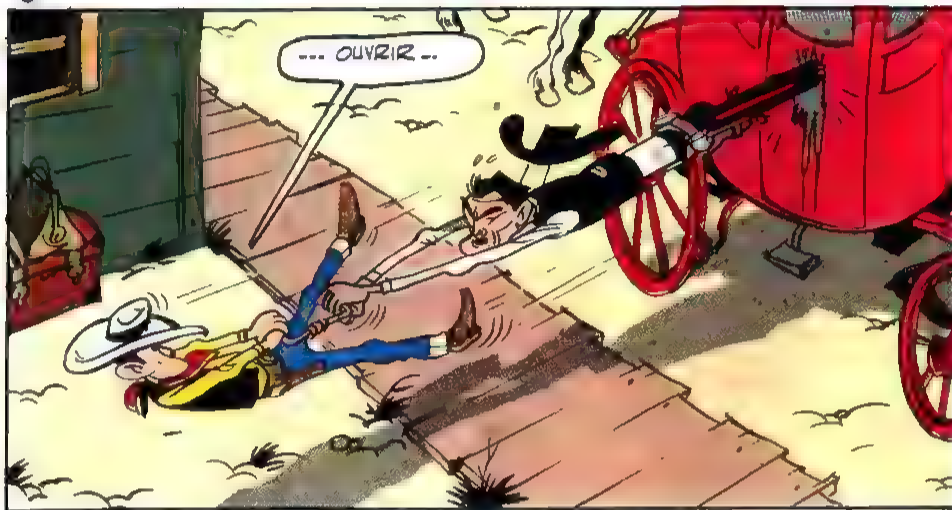
© DARGAUD Editeur - Paris 1971 - D'après MORRIS

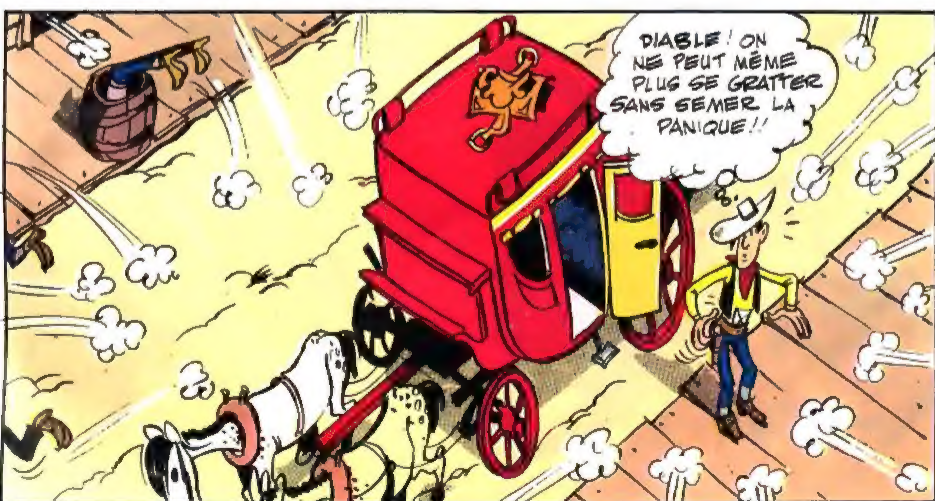
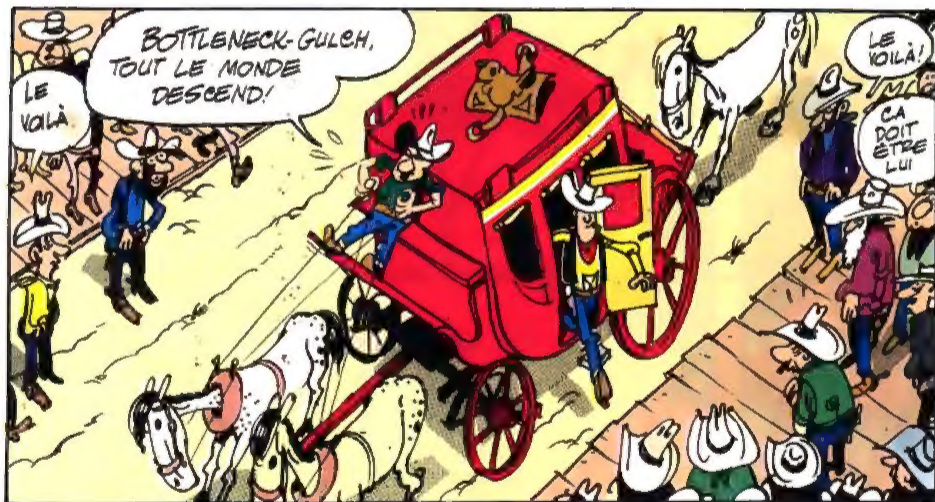
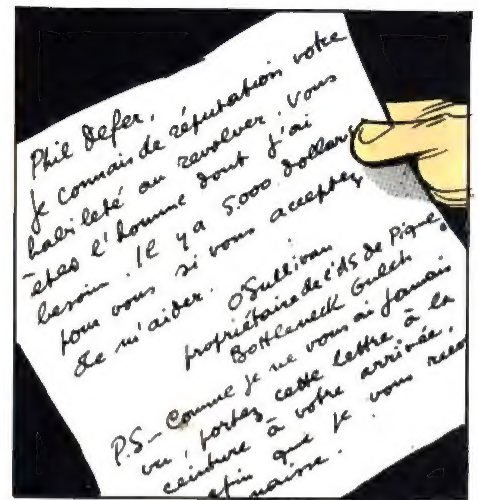
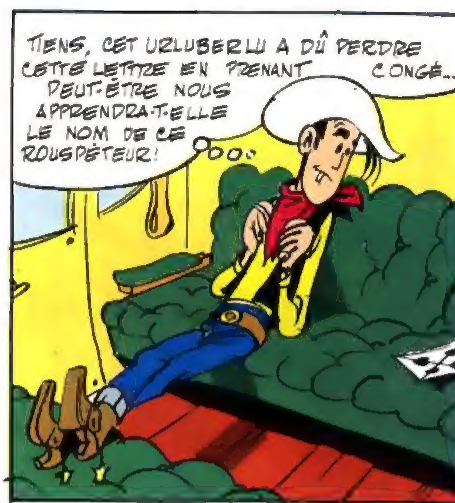


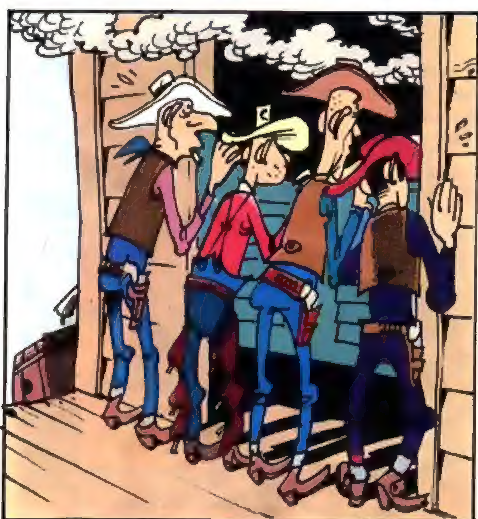
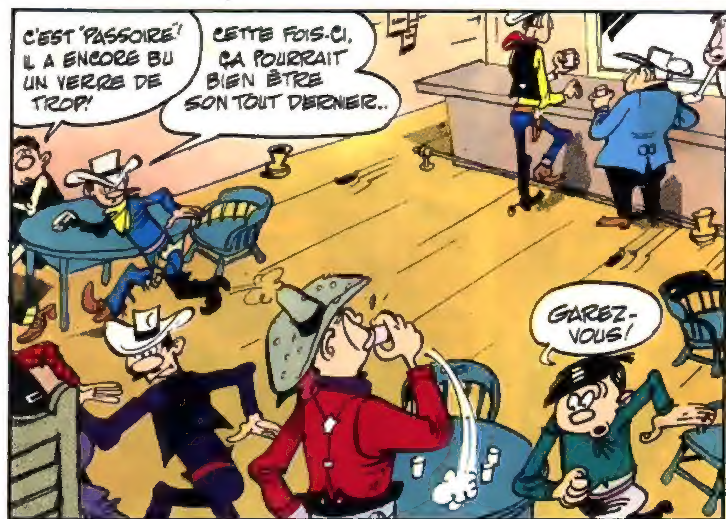












la semaine prochaine



JEU-CADEAUX

**GAGNE
UN**



MAGNETOSCOPE

LUCKY LUKE
contre Phil Defer



LE BASKET DE POCHE

un gadget de
compétition



